Mirasys VMS

Guía del usuario

ÍNDICE

Índice 2
Antes de empezar 3
Introducción 6
Conexión 10
Interfaz de usuario 14
Navegador 17
Cámaras 26
Audio 43
Salidas de vídeo 46
Salidas digitales 52
Entradas digitales 56
Comunicación de audio 59
Canales de texto 62
Reproducir 65
Buscar datos grabados 68
Herramientas de imagen 82
Exportar datos multimedia y de alarma 84
Alarmas 93
Herramienta de mapa 102
Archivos 106
Configurar dispositivos externos 109
Apéndice A: Personalizar Workstation 111
Derechos de autor 118

ANTES DE EMPEZAR

DOCUMENTACIÓN DE AYUDA

Esta guía está destinada a aquéllos que utilicen el programa **Workstation** para controlar vídeo, buscar datos grabados, exportar vídeo y audio, y administrar alarmas.

Para obtener más información acerca de la configuración del sistema, consulte la *Guía del administrador de Mirasys NVR* y la *Guía de instalación de Mirasys NVR*.

La documentación de ayuda del PDF está en el CD de instalación de la unidad DVMS.

ASISTENCIA TÉCNICA

Si necesita asistencia técnica, póngase en contacto con el suministrador del sistema.

NOVEDADES DEL 6.1

Nuevas características de la versión 6.1:

- **Mirasys Spotter**: Mirasys NVR 6.1 incluye una nueva aplicación de cliente final que permite la visualización de vídeo tanto grabado como en tiempo real y la exportación de entrada de vídeo e imágenes. Mirasys Spotter pretende ofrecer una interfaz clara y fácil de usar para la visualización de vídeo; además, presenta un diseño completamente nuevo en cuanto a la interfaz gráfica de usuario y la usabilidad. Consulte *Mirasys Spotter Quick Guide* si necesita más información.

NOVEDADES DEL 5.10

Nuevas características incluidas en este manual:

- **Exportador multimedia:** La NVR tiene un exportador multimedia completamente renovado, que acelera la exportación multimedia y admite AVI y Matroska (MKV), además del formato ASF (WMV). Consulte *Formatos multimedia* si necesita más información.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

- **Velocidad de procesado:** La NVR ha sido optimizada para los nuevos procesadores Intel Core i3 e i7, ya que incrementa la alimentación del ordenador en un 30-50% en comparación con los procesadores anteriores.
- **Windows 7:** Mirasys NVR Workstation es ahora compatible con Microsoft Windows 7 de 32 y 64 bits. *Nota: Mirasys NVR es compatible con Windows XP y Windows 7. Sin embargo, se recomienda no instalar el software de grabación Mirasys NVR en Windows Vista.*
- **Contador de usuarios de NVR Pro:** Mirasys NVR Pro ahora admite 5 usuarios simultáneos. NVR Enterprise sigue admitiendo 20 usuarios simultáneos.

NOVEDADES DEL 5.9

Nuevas características incluidas en este manual:

- **Nuevos idiomas:La interfaz de usuario de** Mirasys NVR ahora admite ruso y tailandés.

NOVEDADES DEL 5.4

Nuevas características incluidas en este manual:

- **Cambiar la unidad DVR máster:** Después de la configuración en **System Manager**, puede accederse a varios sistemas (varias unidades DVR máster) a través de **Workstation** seleccionando la DVR máster en el menú desplegable **System** Consulte *Cambiar la DVR máster* si necesita más información.

  Además, ahora puede seleccionar la DVR máster en la pantalla de registro. Consulte *Conexión y desconexión* si necesita más información.
- **Zonas de privacidad:** El sistema ahora admite zonas de privacidad basadas en cámara para cámaras IP Axis, IQEye y Sony. Las zonas de privacidad son zonas que no se graban o se muestran en el campo de la cámara: la cámara no transmite datos de imágenes de las zonas a la grabadora. Los usuarios de **Workstation** verán las zonas de privacidad como zonas de un solo color en tiempo real y vistas de reproducción.
- **Búsquedas de archivo:** Además de las búsquedas de actividad, los usuarios ahora pueden realizar búsquedas de movimiento para

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

archivos de vídeo y búsquedas textuales para archivos de datos de texto.

- **Compatibilidad con joystick USB:** El sistema ahora admite la utilización de cualquier joystick USB compatible con DirectX. Los joystick pueden añadirse y configurarse a través de **Workstation**. Consulte Configurar dispositivos externos si necesita más información.
- **Control domo intuitivo:** Para mayor facilidad, se han realizado modificaciones en el diseño de los controles de la cámara domo (PTZ). Además, algunas de las cámaras domo más modernas admiten mecanismos de control adicionales. Consulte *Mover cámaras domo* si necesita más información.

NOVEDADES DEL 5.0

Nuevas características incluidas en este manual:

- **ACTUALIZACIÓN DE LA LICENCIA**: El software Mirasys NVR 5.0 NO es compatible con licencias anteriores de Mirasys NVR (o V/N). Al actualizar un sistema anterior a Mirasys NVR 5.0, es importante que actualice la llave de licencia a la versión 5.0 antes de instalar el software 5.0. Si se actualiza el software antes de que la llave de licencia esté actualizada, toda la información específica grabada se perderá (incluidos lo perfiles y el material almacenado). Consulte la *Guía de instalación de Mirasys NVR* para más información sobre la actualización de la llave de licencia.
- **Cambio de nombre:** Mirasys V/N series ahora es Mirasys NVR. El anterior aspecto de la interfaz de usuario V y N de Mirasys ha sido sustituido por uno nuevo de color verde.
- **Compatibilidad con H.264:** Mirasys NVR 5.0 es compatible con el método de compresión de vídeo H.264, permitiendo que las cámaras compatibles con H.264 transfieran los datos de vídeo en formato altamente comprimido. Consulte la *Guía del administrador del sistema Mirasys NVR* para obtener más información acerca del uso de H.264.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

INTRODUCCIÓN

¿QUÉ ES EL SOFTWARE MIRASYS NVR?

El software Mirasys NVR es un sistema de administración de vídeo digital (VMS o DVMS) distribuido para aplicaciones de vigilancia mediante vídeo y audio.

El software se puede utilizar para controlar vídeo, audio y texto grabado en tiempo real, y para controlar cámaras domo (PTZ), dispositivos E/S y cámaras IP.

El software es compatible con sistemas constituidos por cámaras de vigilancia analógicas o digitales, compatibles con la creación de sistemas de vigilancia analógicos (DVR), digitales (NVR) o híbridos (tanto analógicos como digitales).

Un sistema de vigilancia centralizado puede estar formado por hasta 100 grabadoras remotas y locales.

El software Mirasys NVR se vende por separado y como parte de los sistemas de administración de vídeo de Mirasys que incluyen tanto el software como el hardware de la grabadora. Póngase en contacto con su distribuidor de Mirasys si desea obtener más información acerca del software Mirasys o del hardware Mirasys N series y V series.

¿QUÉ CONTIENE EL SISTEMA?

El sistema Mirasys NVR consta de los siguientes componentes:

- **Grabadoras de vídeo 1-100** (NVR, grabadora de vídeo de red)
- **Grabadora máster** (una de las grabadoras)
- **Grabadora o grabadoras esclavas** (si el sistema consta de múltiples grabadoras)
- **Programas cliente:**
    - System Manager
    - Workstation
    - WebClient (opcional)

GRABADORAS

Las unidades DVR o NVR graban vídeo procedente de cámaras IP o analógicas y graban el vídeo en discos duros. Al sistema se accede tanto localmente como de forma remota mediante los programas cliente. **System Manager**, **Workstation**, y **WebClient**.

System Manager se utiliza para gestionar y administrar el sistema, mientras que **Workstation** y **WebClient** se utilizan para hacer funcionar el sistema; por ejemplo, para ver y exportar soportes grabados y en tiempo real, y para ejecutar dispositivos, como cámaras PTZ y dispositivos E/S.

Si un sistema contiene más de una grabadora, una de ellas actúa como la **grabadora maestra**, mientras que el resto son **grabadoras esclavas**. Todas las aplicaciones cliente acceden directamente a la grabadora maestra y la comunicación entre las aplicaciones cliente y las grabadoras maestras pasa a través de la grabadora maestra. Por tanto, el usuario final accederá directamente sólo a una grabadora en el sistema.

CARACTERÍSTICAS

Este manual trata las funciones de la aplicación **Workstation**, que se utiliza para acceder a las cámaras y otros dispositivos de vigilancia, así como para ver y exportar grabaciones de vigilancia.

El programa **Workstation** cuenta con las siguientes características:

Vídeo y audio en tiempo real y grabado: Visualice vídeo en tiempo real y grabado, y escuche audio en tiempo real y grabado desde una o más grabadoras.

Datos de texto: Las grabadoras pueden grabar datos de cadenas de texto desde dispositivos como cajas registradoras o surtidores de gasolina. Puede ver los datos de texto en tiempo real al mismo tiempo que los datos de audio y vídeo. Además, puede buscar datos de texto especificando diferentes criterios de búsqueda. Los datos de texto pueden imprimirse a través de vistas en tiempo real y vistas en reproducción.

Comunicación de audio: Con el audio bidireccional, puede hablar con otras personas a través de una red. Se conectan un micrófono y un altavoz a la grabadora, y la voz se transmite a través de una red IP.

Control de cámaras domo: Puede obtener panorámicas, inclinaciones y zoom de cámaras domo e iniciar programas de rotación predeterminados de cámaras domo.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Mapas: Con la ayuda de la Herramienta de mapa, puede acceder rápidamente a cámaras y otros dispositivos mientras visualiza de manera general el sitio deseado. Gracias a los mapas y los planos de planta pueden visualizarse de forma excepcional el sitio deseado y la ubicación del dispositivo.

Herramientas de búsqueda: Puede buscar vídeo, audio y texto grabados utilizando una de las herramientas de búsqueda. Puede guardar las imágenes que encuentre, por ejemplo, en el disco duro local o en una tarjeta de memoria USB. También puede imprimir imágenes.

Exportación de clips multimedia: Puede exportar secuencias de vídeo, audio y datos de texto como archivos Windows Media. Los archivos pueden reproducirse en cualquier ordenador con Mirasys Media Player o con el Reproductor de Windows Media.

Archivos: Cree archivos que contengan datos a partir de fuentes de vídeo, audio y texto como sea necesario. Los archivos pueden exportarse y abrirse rápidamente en cualquier cliente **Workstation** de Mirasys NVR.

Salidas de vídeo: Puede visualizar vídeo en los monitores de vídeo, seleccionar las cámaras que se muestran y ejecutar programas de rotación.

Entradas y salidas digitales: Puede controlar diversos dispositivos externos conectados a las grabadoras, por ejemplo, puertas y accesos. También puede controlar dispositivos externos a través de entradas digitales.

Alarmas: Puede recibir notificaciones de alarma y vídeo y audio de alarma desde las grabadoras.

TIPOS DE LICENCIAS MIRASYS NVR

El software Mirasys NVR tiene dos tipos de licencia por defecto: La licencia NVR Pro con una única grabadora diseñada para minoristas y empresas pequeñas, y la licencia NVR Enterprise para instalaciones de vigilancia con múltiples grabadoras y usuarios.

NVR ENTERPRISE

El tipo de licencia NVR Enterprise ofrece la función de un software NVR para instalaciones con múltiples grabadoras.

A diferencia de la licencia NVR Pro, la licencia NVR Enterprise es totalmente compatible con todas las prestaciones compatibles con el software. La licencia funciona con hasta 20 usuarios simultáneos con diferentes derechos de usuario.

NVR PRO

La licencia NVR Pro contiene las funciones básicas necesarias para la vigilancia mediante vídeo a pequeña escala, incluida la visualización de vídeo en tiempo real y grabado. La licencia no es compatible con prestaciones avanzadas como (pero no restringidas a) Herramienta de mapa, archivo y canales de audio o de datos de texto.

La licencia NVR Pro cuenta con la misma interfaz de usuario que el software Mirasys NVR Enterprise, donde las funciones no incluidas aparecen en color gris.

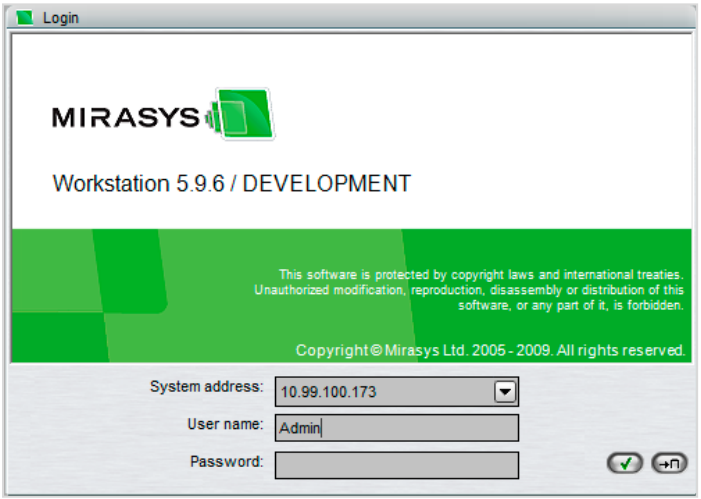
CONEXIÓN

Esta sección muestra cómo entrar y salir de **Workstation**.

CONEXIÓN Y DESCONEXIÓN

Para entrar a Workstation:

1. Siga cualquiera de estos pasos:
   - Haga doble clic en el icono de acceso directo **Workstation DVMS** del escritorio.
   - Abra el **Menú Inicio** de Windows, seleccione **Programas** y, a continuación, **DVMS**. Haga clic en **DVMS Workstation**.
2. Aparecerá la pantalla de registro. Seleccione la DVR máster a la que desee conectarse en el menú desplegable **Dirección del sistema**.


Login
MIRASYS
Workstation 5.9.6 / DEVELOPMENT
This software is protected by copyright laws and international treaties. Unauthorized modification, reproduction, disassembly or distribution of this software, or any part of it, is forbidden.
Copyright© Mirasys Ltd. 2005 - 2009. All rights reserved.
System address:
10.99.100.173
User name:
Admin
Password:

3. Introduzca su nombre de usuario en la ventana **Nombre de usuario** y su contraseña en la ventana **Contraseña**. **NOTA:** Recuerde que las mayúsculas afectan al nombre de usuario y a la contraseña.

4. Si aparece el Contrato de Licencia de Usuario Final, puede aceptarlo haciendo clic en **Acepto los términos**.
5. Haga clic en **Conectar**. Verá aparecer una barra de progreso en la pantalla mientras se inicia el programa.

Para salir de Workstation:

1. Siga cualquiera de estos pasos:
    - En la barra de menú, haga clic en **Archivo** y, a continuación, en **Salir**.
    - En la barra de menú, haga clic en **Usuario** y, a continuación, en **Desconectar**.
    - En la barra de estado, haga clic en el botón **Salir de Mirasys Workstation** (esquina inferior derecha de la pantalla).
2. En la ventana de diálogo **Desconectar**, haga clic en uno de los botones de opciones:
    - Para que otro usuario pueda conectarse, haga clic en **Cerrar sesión del usuario actual.**
    - Para salir de **Workstation**, haga clic en **Salir de Workstation**.
3. Haga clic en **Aceptar**.

NOMBRE DE USUARIO PREDETERMINADO

Nombre de usuario y contraseña predeterminados:

Nombre de usuario: **Admin**

Contraseña: **0308**

NOTA: *Una vez configurado el sistema, el administrador proporcionará un nombre de usuario y una contraseña personalizados.*

BLOQUEAR WORKSTATION

Puede bloquear manualmente el programa para protegerlo, por ejemplo, cuando está ausente de su escritorio.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014 WWW.MIRASYS.COM

Para bloquear el programa, siga cualquiera de las siguientes instrucciones:

- En la barra de menú, haga clic en **Usuario** y, a continuación, en **Bloquear programa**.
- En la barra de estado, haga clic en el botón **Bloquear programa**.

Para desbloquear el programa:

- Tras bloquear el programa, aparece la pantalla de acceso con el nombre de usuario introducido previamente en la casilla **Nombre de usuario**. Introduzca la contraseña en la casilla **Contraseña**. **NOTA:** *Recuerde que las mayúsculas afectan a la contraseña.*

NOTA: *También puede utilizar la función de bloqueo automático para proteger Workstation. Si desea más información, consulte Proteger Workstation.*

AJUSTES DE USUARIO

Puede cambiar el idioma de la interfaz de usuario, los ajustes de seguridad y su contraseña a través de **Ajustes de usuario** en el menú **Usuario**.

IDIOMA DE LA INTERFAZ DE USUARIO

Para cambiar el idioma del interfaz de usuario:

1. En la barra de menú, haga clic en **Usuario** y, a continuación, seleccione **Ajustes de usuario**. Aparece la ventana de diálogo **Ajustes de usuario**.
2. En la lista **Idioma**, haga clic en el idioma que quiera utilizar.
3. Haga clic en Aceptar. El idioma ha cambiado.

PROTEGER WORKSTATION

Puede proteger **Workstation** de modo que se bloquee automáticamente o que se desconecte automáticamente si no utiliza el programa durante un tiempo especificado.

Para utilizar la protección automática:

1. En la barra de menú, haga clic en **Usuario** y, a continuación, seleccione **Ajustes de usuario**. Aparece la ventana de diálogo **Ajustes de usuario**.

2. En **Protección,** seleccione una de las siguientes opciones:
    - Si desea que el programa se bloquee cuando no lo esté utilizando, seleccione **Bloqueo automático**.
    - Si desea que el programa se desconecte, seleccione **Desconexión automática**.
3. Utilice el cursor deslizante para especificar el tiempo de espera.

NOTA: *Estos ajustes sólo protegen el programa Workstation, no el sistema operativo.*

CAMBIAR LA CONTRASEÑA DE ENTRADA

Para cambiar la contraseña de entrada:

1. En la barra de menú, haga clic en **Usuario** y seleccione **Ajustes de usuario**. Aparece la ventana de diálogo **Ajustes de usuario**.
2. Haga clic en **Cambiar contraseña**.
3. Introduzca la contraseña actual en la casilla **Contraseña actual**.
4. Introduzca la nueva contraseña en la casilla **Nueva contraseña** y vuelva a introducirla en la casilla **Confirmar nueva contraseña**.
5. Haga clic en **Aceptar**.

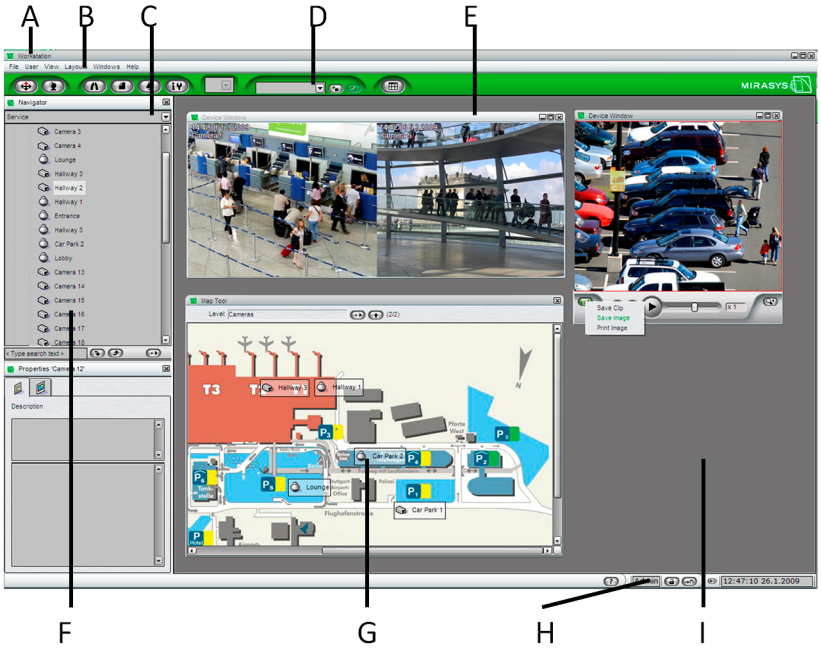
ACCESO AUTOMÁTICO

Para acceder de forma automática a Workstation cuando se inicia la aplicación:

1. En la barra de menú, haga clic en **Usuario** y seleccione **Ajustes de usuario**. Aparece la ventana de diálogo **Ajustes de usuario**.
2. Active la casilla **Utilizar acceso automático**.
3. Introduzca la contraseña actual en la casilla **Contraseña**.
4. Haga clic en **Aceptar**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014 WWW.MIRASYS.COM

INTERFAZ DE USUARIO



La interfaz del usuario contiene los siguientes elementos:

A. Barra de título. Muestra el nombre del programa y los botones **Workstation Minimizar**, **Maximizar** y **Cerrar**.

B. Barra de menú. La barra de menú proporciona acceso a, por ejemplo, los ajustes de usuario. Puede ocultar la barra de menú desde el menú **Ver**.

C. Selección de perfil. Puede cambiar a cualquier perfil disponible (o cambiar a cualquier archivo abierto) a través del menú desplegable **Perfil**. Después de seleccionar un perfil, puede acceder a los dispositivos, por ejemplo, a las cámaras que se muestran en el árbol del navegador (F). Si su sistema tiene múltiples grabadoras maestras, puede cambiar a una nueva grabadora maestra a través de un menú desplegable situado sobre el menú desplegable **Perfil**.

D. Barra de herramientas. Haga clic en los botones de la barra de herramientas para mostrar u ocultar los elementos y ventanas de la interfaz de usuario. Los botones se describen a continuación.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

E. Ventana de dispositivos. Muestra vistas de vídeo, audio y otros dispositivos, así como los botones específicos **Minimizar**, **Maximizar** y **Cerrar** del grupo de dispositivos. **NOTA:** *También puede maximizar la ventana de dispositivos si hace doble clic en la barra de título de dicha ventana*.

F. Navegador. El **Navegador** contiene los dispositivos incluidos en el perfil seleccionado (C). Si desea más información, consulte *Acerca del Navegador*.

G. Herramienta de mapa. Muestra un mapa de plano de planta del sitio seleccionado. Puede acceder a los dispositivos haciendo clic en los iconos de los mismos. Por ejemplo, puede abrir una vista de vídeo directamente desde el mapa.

H. Barra de estado. Muestra la fecha y la hora (o sólo la hora), los botones para salir del programa y bloquear el programa, un botón para visualizar la ayuda y el nombre del usuario. Puede ocultar la barra de estado desde el menú **Ver**.

I. Espacio de trabajo. En esta área de la pantalla se muestran las vistas de vídeo y las vistas de otros dispositivos.

PERSONALIZAR LA INTERFAZ DE USUARIO

Consulte *Apéndice A: Personalizar Workstation* para obtener más información acerca de la personalización de la interfaz de usuario y los posicionamientos.

BARRA DE HERRAMIENTAS

La barra de herramientas contiene los siguientes botones.

Botón	Nombre	Descripción
	Mostrar/ocultar Navegador	Muestra u oculta el Navegador.
	Mostrar/ocultar Mapa	Muestra u oculta la Herramienta de mapa.
	Barra de menú	Cuando la barra de menú está oculta, puede acceder a todos los comandos de la barra de menú haciendo clic en este botón.
	Mostrar/ocultar	Muestra el estado de conexión a las

	conexiones	grabadoras.
	Mostrar/ocultar lista de marcadores	Muestra u oculta la lista de marcadores.
	Mostrar/ocultar lista de alarmas	Muestra u oculta la lista de alarmas.
	Mostrar/ocultar propiedades	Muestra u oculta las propiedades de un dispositivo seleccionado. Si desea más información, consulte *Propiedades de* dispositivo.
	Modo de visualización	Ajusta el Modo de visualización para los componentes actualmente activados. Consulte *Modo de* visualización si desea más información.
	Posicionamientos guardados	Muestra los posicionamientos guardados que puede utilizar. Si desea más información, consulte *Crear posicionamientos*.
	Guardar posicionamiento	Agrega un nuevo posicionamiento.
	Borrar posicionamiento	Borra el posicionamiento seleccionado.

AYUDA

Para acceder a la ayuda en línea:

- Haga clic en **Ayuda** y, a continuación, en **Ayuda** para utilizar la Ayuda.
- Haga clic en **Ayuda** y, a continuación, en **Acerca de** para ver la información sobre la versión del programa.

NAVEGADOR

ACERCA DEL NAVEGADOR

El **Navegador** contiene perfiles y dispositivos. Un perfil especifica los dispositivos a los que tiene acceso. Seleccione el perfil que desee utilizar en el menú desplegable. Después de seleccionar el perfil, puede acceder a los dispositivos, por ejemplo, a las cámaras que se muestran en la jerarquía de perfiles.

PERSONALIZAR EL NAVEGADOR

Consulte *Modificación del Navegador* para obtener más información acerca de la personalización del Navegador.

CAMBIAR LA DVR MÁSTER

La DVR máster es la grabadora central de un sistema de vigilancia. Todas las demás grabadoras se conectan a ella, y todas las aplicaciones cliente se comunican a través de la DVR máster. En esencia, la DVR máster controla el sistema de vigilancia.

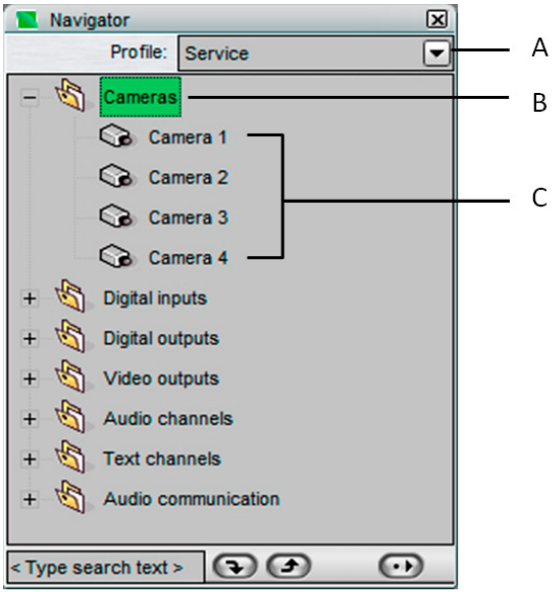
Si el administrador del sistema ha definido múltiples DVR máster, los usuarios de Workstation pueden seleccionar la DVR máster a la que quieren conectarse.

Puede definir la DVR máster a la que se conecta **Workstation** haciendo clic en el menú desplegable **Sistema** y seleccionando una nueva DVR máster en la lista. Si el administrador sólo ha definido una DVR máster, únicamente estará disponible esa opción en la lista.

ACERCA DE LOS PERFILES

Un perfil especifica los dispositivos (por ejemplo, cámaras) a los que tiene acceso y sus derechos de usuario. Puede disponer de hasta un máximo de cinco perfiles, pero no puede utilizar más de un perfil al mismo tiempo. Seleccione el perfil que desee utilizar en la lista desplegable.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



Ejemplo de perfil del panel del Navegador. **A**. *Selección de perfil,* **B**. *Grupos de dispositivos,* **C**. *Dispositivos*

NOTA: *Al ocurrir una alarma, el dispositivo que ha activado la alarma se destaca en el árbol de perfiles del Navegador.*

ACERCA DE LOS GRUPOS DE DISPOSITIVOS

Los administradores del sistema pueden agrupar dispositivos basándose, por ejemplo, en su ubicación física. También pueden colocar el mismo tipo de dispositivos, por ejemplo, todas las entradas digitales, en el mismo grupo.

Para ver el contenido de un grupo de dispositivos:

- Haga doble clic en el icono del grupo o haga clic en el signo más (+) junto al icono del grupo.

ACERCA DE LOS DISPOSITIVOS

Un perfil puede contener algunos de los siguientes dispositivos o todos:

- Cámaras (incluyendo Cámaras domo)
- Audio
- Salidas de vídeo
- Salidas digitales
- Entradas digitales
- Comunicación de audio (un canal)
- Canales de texto

Además, cada perfil puede asociarse a diferentes alarmas. Si desea más información sobre alarmas, consulte *Alarmas*.

Si desea más información sobre dispositivos, consulte *Utilizar grupos de dispositivos y* dispositivos.

BUSCAR DISPOSITIVOS

Puede buscar dispositivos y grupos de dispositivos por el nombre. Esto es útil cuando un perfil contiene muchos grupos y dispositivos.

Para buscar grupos y dispositivos:

1. Seleccione un perfil.
2. En la parte inferior del **Navegador**, haga clic en el cuadro de texto e introduzca parte o el nombre completo del dispositivo o grupo de dispositivos. Mientras teclea, el programa automáticamente encuentra el primer dispositivo o grupo de dispositivos que coincide con el texto de búsqueda.
3. Para encontrar el siguiente dispositivo o grupo de dispositivos que coincide con el nombre que ha introducido, haga clic en el botón **Buscar hacia abajo**. Para buscar hacia arriba, haga clic en el botón **Buscar hacia arriba**.

UTILIZAR GRUPOS DE DISPOSITIVOS Y DISPOSITIVOS

ICONOS DE DISPOSITIVO Y VISTAS DE DISPOSITIVO

Se utilizan diferentes iconos para indicar el tipo de dispositivo. Además, cada dispositivo del **Navegador** tiene una vista de dispositivos que puede visualizar en el área de trabajo:

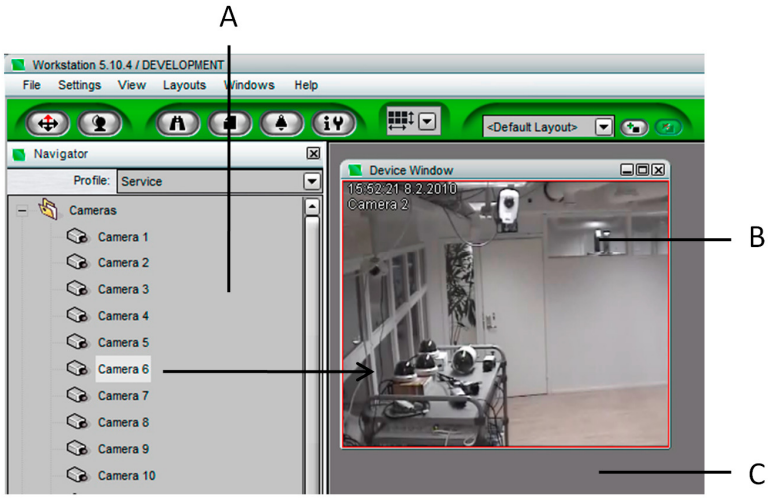
Icono	Dispositivo	Vista de dispositivos
	Cámara	Una vista de vídeo.
	Canal de audio	Un osciloscopio.
	Salida de vídeo	Una lista para seleccionar la cámara que se muestra en el monitor y otra lista para iniciar programas de rotación en el monitor.
	Entrada digital	Un icono muestra el estado de la entrada.
	Salida digital	Un icono sobre el que puede hacer clic para abrir o cerrar la salida.
	Canal de comunicación de audio	Una imagen animada de un teléfono y un botón para abrir el canal de comunicación.
	Canal de texto	Una vista que muestra datos de cadenas de texto y eventos de texto.

NOTA: *Pueden utilizarse iconos diferentes a los de la tabla para los dispositivos.*

NOTA: *Al ocurrir una alarma, el dispositivo que ha activado la alarma se destaca en el Navegador.*

Para visualizar una vista de dispositivos, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el **Navegador** y, a continuación, seleccione **Mostrar vista** (o **Mostrar vista en tiempo real** o **Mostrar vista de reproducción**).
- Arrastre un dispositivo desde el **Navegador** hasta el área de trabajo.
- Seleccione un dispositivo, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista**.
- Haga doble clic en un dispositivo del **Navegador**. Esto sólo funciona si la acción primaria del dispositivo es **Vista en tiempo real** o **Vista de reproducción**. Si desea más información, consulte *Acción primaria*.



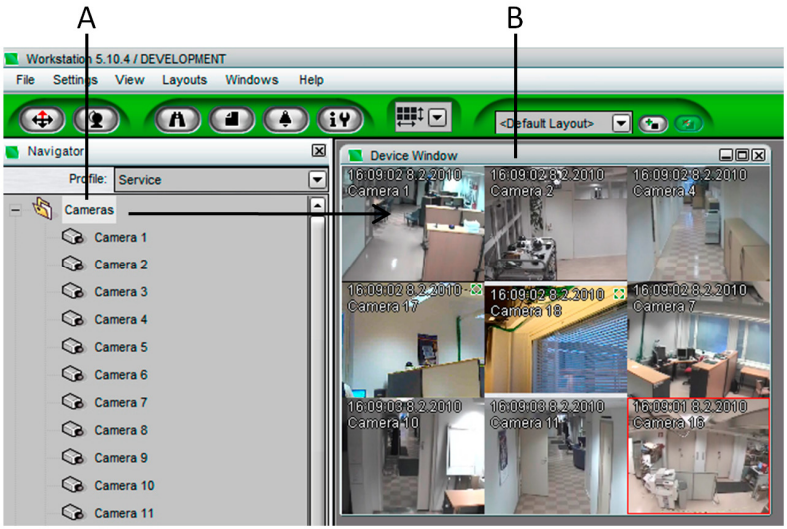
*Para abrir una vista de dispositivos (**B**), puede arrastrar un dispositivo desde el Navegador (**A**) hasta el área de trabajo (**C**).*

Para visualizar todos los dispositivos de un grupo de dispositivos en la misma ventana de dispositivos, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre el grupo de dispositivos hasta el área de trabajo.

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de un grupo de dispositivos y, a continuación, seleccione **Mostrar vista en tiempo real**.
- Seleccione el grupo de dispositivos, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista en tiempo real**.

Si desea más información sobre ventanas de dispositivos, consulte *Ventanas de* dispositivos.



*Para visualizar todos los dispositivos de un grupo de dispositivos en una ventana de dispositivos (**B**), puede arrastrar el grupo de dispositivos (**A**) desde el Navegador hasta el área de trabajo.*

ESTADO DEL DISPOSITIVO

Estos símbolos muestran el estado del dispositivo:

Icono	Descripción
	El dispositivo está conectado.
	El dispositivo no está en funcionamiento o no ha sido cargado correctamente.

	Sin señal.
	No hay conexión con la grabadora.
	Conectar a la grabadora.

NOTA: *Al ocurrir una alarma, el dispositivo que ha activado la alarma se destaca en el Navegador.*

ACCIÓN PRIMARIA

Cada dispositivo tiene una acción primaria que puede activarse haciendo doble clic en el dispositivo.

La acción primaria es específica de cada dispositivo y puede ajustarla o cambiarla el administrador del sistema.

Están disponibles las siguientes acciones primarias:

Vista en tiempo real. Muestra la vista del dispositivo en tiempo real. Esta opción está disponible para todos los dispositivos.

Vista de reproducción. Muestra la vista de reproducción. Esta opción está disponible para cámaras, canales de audio y canales de texto.

Ninguna acción. El sistema no ejecuta ninguna acción. Esta opción está disponible para todos los dispositivos.

Cambiar estado (activar/desactivar). Cambia el estado de una salida digital. Esta opción está disponible para salidas digitales.

Impulso. El sistema envía un impulso a una salida digital. Esta opción está disponible para salidas digitales.

MENÚS DE ACCESO DIRECTO

Puede manejar dispositivos utilizando comandos que están en menús de acceso directo.

Para visualizar un menú de acceso directo:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en un dispositivo del **Navegador** o en una vista de dispositivos.

Los comandos se explican en los apartados que describen cada tipo de dispositivo.

PROPIEDADES DE DISPOSITIVO

Consulte información acerca de los dispositivos, configure sus propiedades y acceda a algunos comandos a través de la ventana **Propiedades**. Por ejemplo, puede capturar e imprimir imágenes en la pestaña **Portapapeles** de la ventana **Propiedades**.

Para visualizar la ventana Propiedades, siga cualquiera de estos pasos:

- Seleccione un dispositivo y haga clic en el botón **Propiedades** de la barra de herramientas.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de dispositivos y seleccione una de las pestañas de la ventana **Propiedades**, por ejemplo, **Descripción** o **Información de dispositivo**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en el **Navegador** y seleccione una de las pestañas de la ventana **Propiedades**, por ejemplo, **Descripción** o **Información de dispositivo**.

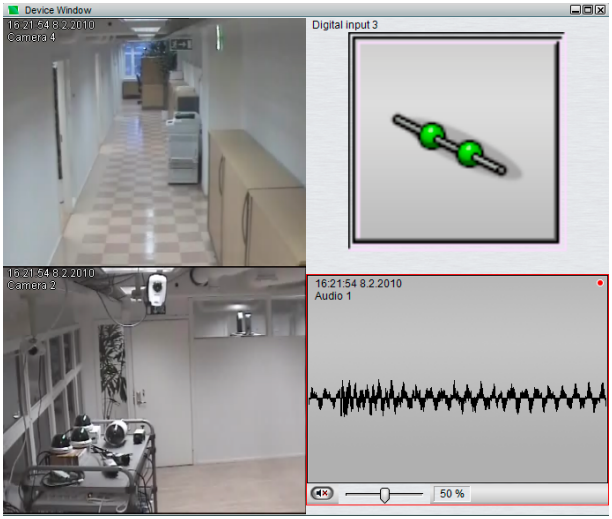
El contenido de la ventana **Propiedades** cambia de acuerdo con el dispositivo seleccionado.

Dispositivos diferentes tienen pestañas diferentes en la ventana **Propiedades**. Si desea más información sobre las pestañas, consulte los apartados que describen cada tipo de dispositivo.

NOTA: *Puede acoplar la ventana **Propiedades** arrastrándola al lateral derecho o izquierdo de la pantalla.*

VENTANAS DE DISPOSITIVOS

Puede visualizar más de una vista de dispositivos en una ventana de dispositivos. Las vistas de dispositivos pueden ser de diferentes dispositivos, por ejemplo, vistas de vídeo y vistas de salida digital. Además, las vistas pueden ser de diferentes grupos de dispositivos. Sin embargo, no pueden ser de perfiles diferentes.



Ventana con dos vistas de vídeo, una vista de salida digital y una vista de audio.

El número máximo de vistas de dispositivos en una ventana de dispositivos en modo en tiempo real es 16, y en modo de reproducción es 8. El número máximo de vistas en el área de trabajo es 50.

Encontrará más información sobre cómo personalizar ventanas de dispositivos en *Modificar las vistas de* las ventanas de dispositivos.

CÁMARAS

ACERCA DE LAS CÁMARAS

Hay dos tipos de cámaras:

- Cámaras fijas
- Cámaras domo (PTZ)

Si tiene derechos de uso, puede utilizar las cámaras para:

- Visualizar vídeo en tiempo real.
- Reproducir vídeo grabado.
- Exportar imágenes y clips de vídeo.
- Controlar cámaras domo

Además, si **Workstation** se utiliza localmente, en el mismo ordenador que la grabadora, puede controlar vídeo directamente desde cámaras analógicas locales. Si desea más información, consulte *Vídeo local analógico*.

CONTROLAR VÍDEO EN TIEMPO REAL

Para controlar vídeo en tiempo real desde una cámara, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre la cámara desde el **Navegador** hasta el área de trabajo.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara y seleccione **Mostrar vista en tiempo real** en el menú.
- Seleccione la cámara, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista en tiempo real.**

Además, si el vídeo en tiempo real se ha establecido como acción primaria para la cámara, también puede hacer doble clic en la cámara del Navegador o en un mapa para visualizar vídeo en tiempo real.

Un pequeño símbolo en la esquina superior derecha de la vista de vídeo muestra lo que la cámara hace en ese momento. Si desea más información sobre los símbolos, consulte *Propiedades de* cámara.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

Para controlar vídeo en tiempo real desde varias cámaras:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de un grupo de dispositivos y seleccione **Mostrar vista en tiempo real.** Abre una ventana de dispositivos que contiene una ventana en tiempo real a partir de todas las cámaras del grupo de dispositivos. Consulte también *Ventanas de* dispositivos.
  NOTA: *Si el grupo contiene más de 16 dispositivos, sólo se mostrarán los 16 primeros.*

REPRODUCCIÓN DE VÍDEO

Para reproducir vídeo desde una cámara, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en una cámara del **Navegador o de un mapa** y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de cámara y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.
- Seleccione una cámara en el **Navegador**, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.

Las características de reproducción se describen de forma más detallada en *Reproducción de* vídeo.

MENÚ DE CÁMARA

Utilice el menú de cámara para acceder a las funciones y propiedades de la cámara, por ejemplo, para reproducir vídeo grabado. Dispone de diferentes opciones en modo en tiempo real y en modo de reproducción. Además, algunas opciones sólo están disponibles si la vista de cámara está abierta.

Para visualizar el menú de cámara, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de vídeo.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una cámara del Navegador o sobre un mapa.
- Seleccione la cámara en el **Navegador** y haga clic en el botón **Mostrar menú** en la esquina inferior derecha del **Navegador**.

El menú de cámara puede contener los siguientes comandos:

Alejar. Desplaza una vista de vídeo desde una ventana de dispositivos a su propia ventana de dispositivos. Este comando sólo se muestra si hay más de una vista de dispositivos en una ventana de dispositivos.

Cerrar. Cierra la vista de vídeo.

Control domo. Activa el control domo. Este comando sólo está disponible para cámaras domo compatibles que hayan sido instaladas y configuradas correctamente.

Descripción. Muestra la pestaña **Descripción** de la ventana **Propiedades**.

Información de dispositivo mostrada. Muestra la pestaña **Información de dispositivo mostrada** de la ventana **Propiedades** donde puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de vídeo.

Frecuencia de actualización. Muestra la pestaña **Frecuencia de actualización** de la ventana de **Propiedades**, donde se puede establecer el intervalo de actualización de la vista de vídeo.

Propiedades domo. Muestra la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**, donde puede iniciar programas de rotación predeterminados y seleccionar posiciones iniciales. Desde esta pestaña también puede acceder a la configuración del programa de rotación. Este comando sólo está disponible para cámaras domo y únicamente en modo en tiempo real.

Capturar. Abre la pestaña **Portapapeles** de la ventana **Propiedades**, donde puede capturar, exportar e imprimir imágenes.

Imagen de referencia. Muestra una imagen que puede comparar con la vista actual. Mediante la comparación de vistas puede, por ejemplo, comprobar que la cámara está orientada en la dirección correcta.

Herramientas de imagen. Muestra herramientas de imagen. Con las herramientas de imagen puede mejorar imágenes, por ejemplo, ajustar el brillo o contraste.

Mostrar vista de reproducción. Abre una vista de reproducción de la misma cámara. Este comando sólo está disponible en modo en tiempo real.

Mostrar vista en tiempo real. Abre una vista en tiempo real de la misma cámara. Este comando sólo está disponible en modo de reproducción y si no se ha mostrado todavía la vista en tiempo real en la pantalla.

Mostrar en el Mapa. Muestra dónde está situada una cámara en el mapa. Este comando aparece en el Navegador.

Mostrar en el Navegador. Muestra dónde está situada una cámara en el Navegador. Este comando aparece en la Herramienta de mapa.

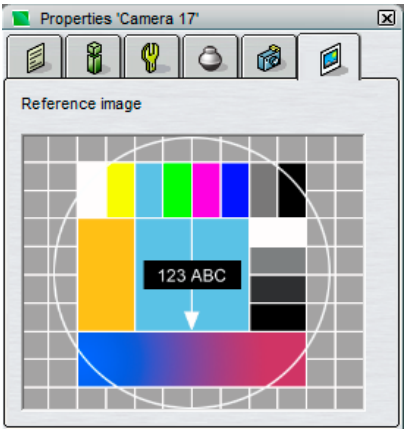
Búsqueda de actividad. Muestra la herramienta **Búsqueda de actividad**. Este comando sólo está disponible en modo de reproducción.

Búsqueda de movimiento. Muestra la herramienta Búsqueda de movimiento. Este comando sólo está disponible en modo de reproducción.

Agregar a marcadores. Agrega la imagen o secuencia de audio a la lista **Marcadores**. Este comando sólo está disponible en modo de reproducción.

Programa de rotación. Inicia un programa de rotación donde se muestra vídeo en orden desde cada cámara que pertenece al mismo grupo de dispositivos. Este comando sólo se muestra si hay más de una vista de vídeo en una ventana de dispositivos.

PROPIEDADES DE CÁMARA



Ventana de propiedades de cámara

Las propiedades de cámara se muestran en la ventana **Propiedades**. Algunas de las pestañas de la ventana **Propiedades** sólo se muestran si la vista de dispositivos se visualiza en el área de trabajo. Las cámaras domo disponen de la pestaña adicional **Control domo**. Si desea más información sobre cómo abrir la ventana Propiedades, consulte *Propiedades de* dispositivo.

La ventana **Propiedades** puede contener estas pestañas:

Descripción

La pestaña de descripción contiene una descripción general de la cámara y una descripción administrativa, que sólo se muestra a los administradores del

sistema. Los administradores del sistema pueden agregar descripciones en el programa **System Manager**.

Información de dispositivo mostrada

En esta pestaña puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de vídeo. Están disponibles los siguientes datos:

- **Nombre**. Se muestra el nombre de la cámara.
- **Grupo**. Se muestra el nombre del grupo de dispositivos.
- **Estado**. El estado de la cámara se muestra mediante un símbolo en la esquina superior derecha de la vista de vídeo:

Símbolo	Descripción
(ningún símbolo)	Tiempo real
	Reproducir
	Grabación
	Reproduciendo alarma
	El programa de rotación está en funcionamiento.
	Cámara domo

- **Hora**. La hora del vídeo.
- **Fecha**. La fecha del vídeo.

Frecuencia de actualización de imagen

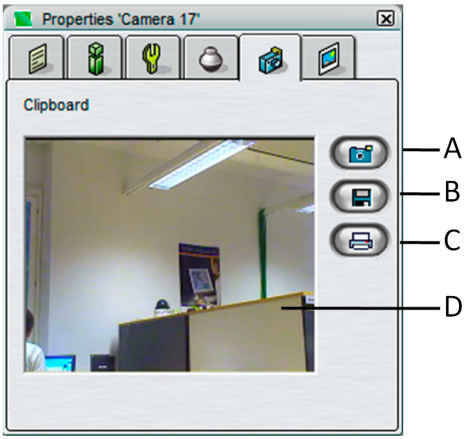
En esta pestaña puede seleccionar con qué frecuencia se actualiza la vista de vídeo.

- **Actualizar sólo en movimiento.** Seleccione esta opción para actualizar el vídeo en tiempo real sólo cuando se detecte movimiento**.**
- **Actualizar a intervalos.** Seleccione esta opción para actualizar la vista en tiempo real a intervalos incluso cuando no hay movimiento. Ajuste también la frecuencia de actualización. Por ejemplo, si ajusta el intervalo a 4 seg., la vista de vídeo se actualizará cada cuatro

segundos si no se detecta movimiento. En caso de que sí se detecte, la vista en tiempo real se actualiza de forma automática.

Portapapeles

Puede actualizar la imagen que se muestra en esta pestaña haciendo clic en el botón **Capturar**. A continuación, puede guardar o imprimir la imagen haciendo clic en el botón **Guardar** o **Imprimir**.



*Pestaña Portapapeles de la ventana **Propiedades**. **A**. Capturar **B**. Guardar **C**. Imprimir **D**. Imagen capturada*

Imagen de referencia

Para comprobar que la cámara muestra y graba las imágenes correctas, puede comparar la vista de vídeo con una imagen de referencia que se muestra en esta pestaña. Por ejemplo, puede comprobar que la cámara está orientada en la dirección correcta.

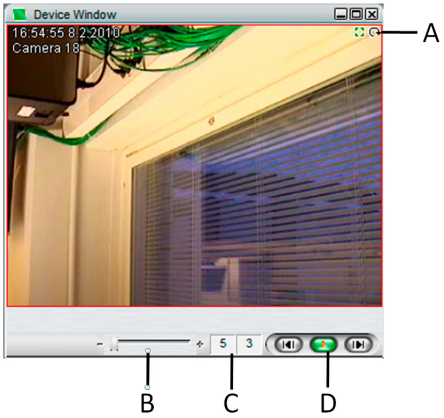
PROGRAMAS DE ROTACIÓN

En un programa de rotación, el vídeo se muestra secuencialmente desde cada cámara que pertenece al mismo grupo de dispositivos. También puede iniciar un programa de rotación de la cámara desde una ventana personalizada de dispositivos.

Para iniciar un programa de rotación, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en un grupo de dispositivos del **Navegador** y seleccione **Programa de rotación.**
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de cámara en modo en tiempo real y seleccione **Programa de rotación.** Este comando sólo está disponible si hay más de una vista de vídeo en la misma ventana de dispositivos.

Si la **Ventana de dispositivos** contiene otro tipo de dispositivos además de cámaras, sólo se muestran éstas en la vista del programa de rotación. Los demás dispositivos se muestran en sus propias vistas.



*Ventana de programa de rotación. **A**. El símbolo de programa de rotación muestra que se está ejecutando un programa de rotación **B**. Cursor deslizante para cambiar el tiempo de permanencia **C**. En segundos, el tiempo restante que se mostrará esta cámara y el tiempo que se muestra cada vista de cámara (tiempo de permanencia) **E**. Botones para el control manual del programa*

Para controlar un programa de rotación:

En modo de programa de rotación, la ventana tiene tres botones y un cursor deslizante que puede utilizar para controlar manualmente el programa.

Botón	Descripción
	Cámara anterior

	Realiza una pausa o continúa el programa
	Cámara siguiente
	Ajusta el tiempo de permanencia

Para detener un programa de rotación:

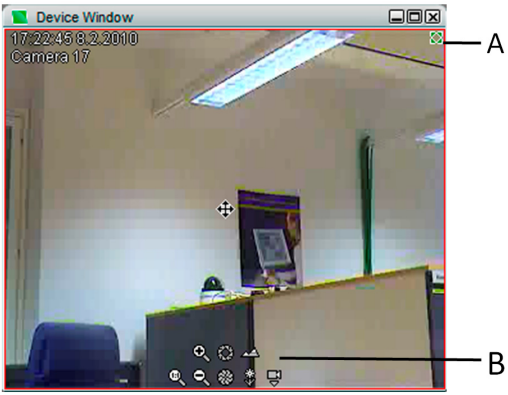
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista del programa de rotación y haga clic en **Programa de rotación** para eliminar la marca de selección.

CÁMARAS DOMO

Las cámaras domo (cámaras PTZ) se muestran mediante el icono de cámara domo en el Navegador o en un mapa.

Para activar el control de cámaras domo, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara domo del Navegador o en un mapa y seleccione **Control domo** en el menú.
- Haga clic en el símbolo de cámara domo en la esquina superior de la vista de cámara.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de vídeo y seleccione **Control domo** en el menú.



*Cámara domo controlada. **A**. Símbolo de cámara domo **B**. Controles predeterminados, zoom, diafragma y enfoque*

Cuando el control domo está activado, los controles predeterminados de zoom, diafragma, enfoque y domo se muestran en la vista.

Cabe tener en cuenta que en algunas instalaciones, los controles de la cámara domo pueden tener un periodo de desconexión personalizado. En estos casos, los controles de la cámara domo se desactivan si están inactivos más del tiempo especificado. Si los controles de la cámara se desactivan, es necesario reactivarlos para controlar la cámara domo.

NOTA: *Si los controles de la cámara domo incluyen un periodo de desconexión, aparecerá un temporizador con el tiempo hasta la desconexión en la esquina superior derecha de la vista de cámara si los controles de la cámara domo han permanecido inactivos durante un tiempo.*

Las características del control domo se describen en los siguientes apartados:

- Zoom, diafragma y enfoque
- Mover cámaras domo
- Posiciones iniciales y programas de rotación

ZOOM, DIAFRAGMA Y ENFOQUE

Cuando el control domo está activado, los controles se muestran en la vista de vídeo.

Botón	Descripción
	Acercar
	Alejar
	Deshacer el efecto del zoom
	Ajustar diafragma: aumentar el brillo de la imagen
	Ajustar diafragma: oscurecer la imagen
	Ajustar enfoque: enfocar objetos lejanos
	Ajustar enfoque: enfocar objetos cercanos

NOTA: *Acerque y aleje la imagen con el botón de desplazamiento del ratón.*

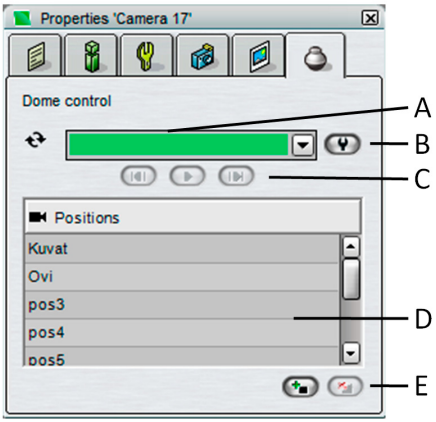
MOVER CÁMARAS DOMO

Para mover la cámara domo:

- El centro de la imagen de la cámara domo tiene un icono de control. Para mover la cámara, haga clic en el icono y arrástrelo en la dirección que desea que se desplace la cámara domo.
- Si la cámara dispone de clic central, puede hacer clic en cualquier parte de la imagen y la cámara se centrará en el punto sobre el que se ha hecho clic.
- Si la cámara dispone de zoom de área, puede dibujar un cuadrado sobre una parte del campo de la cámara y la cámara domo ampliará automáticamente esa zona.

POSICIONES INICIALES Y PROGRAMAS DE ROTACIÓN

Puede guardar posiciones de cámara domo para posteriormente acceder a ellas con facilidad, y crear programas de rotación de cámara domo, en los que la cámara se desplaza automáticamente de una posición a otra. Los programas de rotación y las posiciones de cámara domo pueden crearse, editarse, borrarse y visualizarse en la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**. Los programas de rotación y las posiciones pueden visualizarse directamente a través de los controles domo tal y como se describe a continuación.



*Pestaña Control domo de la ventana **Propiedades**. **A**. Programas de rotación **B**. Editar programas de rotación **C**. Botones para controlar programas de rotación **D**. Posiciones iniciales **E**. Botones para agregar y borrar posiciones iniciales*

ABRIENDO LA PESTAÑA CONTROL DOMO

Para visualizar la pestaña Control domo, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara domo en el **Navegador** y seleccione **Propiedades domo**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de cámara domo y seleccione **Propiedades domo**.

NOTA: *El control de la cámara domo debe estar activado. Si desea más información sobre la ventana Propiedades, consulte Propiedades de* dispositivo.

MOVER LA CÁMARA DOMO A UNA POSICIÓN PREDEFINIDA

Para desplazar una cámara a una posición inicial, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara domo del Navegador o en un mapa, apunte a **Seleccionar posición** y seleccione la posición a la que desea desplazar la cámara.
- En la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**, seleccione la posición en la lista **Posiciones guardadas**.
- Active el control de una cámara domo. Haga clic en el icono de cámara del lateral inferior derecho de las herramientas de control y seleccione la posición a la que desea mover la cámara.

INICIO DEL PROGRAMA DE ROTACIÓN DE UNA CÁMARA

Para iniciar un programa de rotación, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara domo del Navegador o en un mapa, apunte a **Ejecutar programa** y seleccione el programa que desee iniciar.
- En la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**, seleccione el programa en el menú **Programas de rotación** y haga clic en el botón **Iniciar/detener programa**.
- Active el control de una cámara domo. Haga clic en el icono de cámara del lateral inferior derecho de las herramientas de control y seleccione la posición a la que desea mover la cámara.

NOTA: *En la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**, la posición actual siempre aparece en la lista **Posiciones iniciales** mientras se ejecuta un programa.*

*Puede utilizar los botones **Siguiente** y **Anterior** para desplazarse manualmente a la posición siguiente o anterior sin detener el programa.*

PARA DETENER UN PROGRAMA:

Para detener un programa de rotación, siga cualquiera de estos pasos:

- Si ha iniciado el programa de rotación a través de la pestaña **Control domo**, puede detenerlo desactivando el botón **Iniciar/detener programa**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

- Si ha iniciado el programa seleccionándolo a través de las herramientas de control de cámara o a través del panel del navegador o la herramienta de mapa, puede detener el programa girando la cámara manualmente o seleccionando una posición inicial de la lista **Posiciones iniciales**.

AGREGAR Y BORRAR POSICIONES INICIALES

NOTA*: Debe activar el control domo antes de agregar o borrar posiciones.*

Para agregar una posición inicial:

1. Gire la cámara hasta la posición que desee guardar. También puede ajustar el zoom, el enfoque y el diafragma.
2. En la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**, haga clic en el botón **Agregar posición inicial** en el menú **Posiciones guardadas** y seleccione **Guardar posición** en el menú.
3. Introduzca un nombre para la posición y haga clic en **Aceptar**.

Para borrar una posición inicial:

1. En la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**, seleccione la posición que desee borrar.
2. Haga clic en el botón **Borrar** junto al menú **Posiciones iniciales** y seleccione **Borrar posición**.
3. Haga clic en **Aceptar**.

AGREGAR Y BORRAR PROGRAMAS DE ROTACIÓN

NOTA: Debe activar el control domo antes de agregar o borrar programas de rotación.

Para agregar un programa de rotación:

1. En la pestaña **Control domo** de la ventana **Propiedades**, haga clic en **Editar programas de rotación**.
2. Haga clic en el botón **Agregar programa de rotación** junto a la lista **Programas de rotación**.
3. Introduzca un nombre para el programa y haga clic en **Aceptar**.
4. En la lista **Posiciones iniciales**, seleccione la posición que desee agregar al programa y haga clic en **Agregar**.
   CONSEJO: *Para seleccionar más de una cámara, mantenga*

pulsada la tecla SHIFT y haga clic sobre la primera y última cámara que desee seleccionar. Para agregar o eliminar cámaras individuales, mantenga pulsada la tecla CTRL y haga clic en las cámaras que desea agregar o eliminar.
NOTA: *Para cambiar el orden de las posiciones iniciales, arrastre una posición inicial hasta una nueva posición. Para eliminar una posición inicial del programa, seleccione la posición y haga clic en* **Eliminar**.

5. En la lista **Posiciones del programa**, haga clic en la posición que ha agregado y, a continuación, ajuste el tiempo que la cámara estará en esa posición (**Tiempo de permanencia**) y la velocidad a la que se desplazará la cámara hasta la siguiente posición (**Tiempo de movimiento**).
6. Haga clic en **Aceptar** para guardar el programa.

NOTA: *El número de posiciones iniciales que puede guardar en la grabadora no está limitado. Sin embargo, en algunos modelos de cámara, las posiciones iniciales se guardan en la cámara, lo que significa que su número normalmente está limitado. Los programas de rotación siempre se guardan en la grabadora y su número no está limitado.*

Para borrar un programa de rotación:

1. En **Editar programas de rotación**, seleccione el programa que desee borrar.
2. Haga clic en **Eliminar programa**.
3. Haga clic en **Aceptar**.

POSICIÓN DE REPOSO

Puede establecer una posición inicial o un programa de rotación como posición de reposo para una cámara domo. Si la cámara no se utiliza durante un tiempo determinado, se desplaza automáticamente hasta la posición de reposo.

Para ajustar una posición de reposo:

1. En **Editar programas de rotación**, seleccione la posición inicial o programa de rotación que desee ajustar como posición de reposo.
2. Ajuste el tiempo que tardará la cámara en desplazarse hasta la posición de reposo.

3. Para forzar la cámara a la posición de reposo desde una posición inicial, seleccione la casilla **Desplazarse a posición de reposo desde posición inicial**.
4. Para forzar la cámara a la posición de reposo después de un tiempo definido aunque se esté ejecutando un programa de rotación, seleccione **Desplazarse a posición de reposo desde un programa de rotación en ejecución**.
5. Haga clic en **Aceptar**.

FUNCIONES DE ALARMA

Una cámara domo puede moverse a una posición inicial o iniciar un programa de rotación de cámara domo predeterminado cuando se produce una alarma. Los administradores de sistema pueden ajustar esta función de alarma en **System Manager**.

RESERVA DE CÁMARA

Una cámara domo no puede ser controlada por más de un usuario al mismo tiempo. Sin embargo, puede asumir el control de una cámara domo de otro usuario si se le ha otorgado el derecho a hacerlo.

VÍDEO LOCAL ANALÓGICO

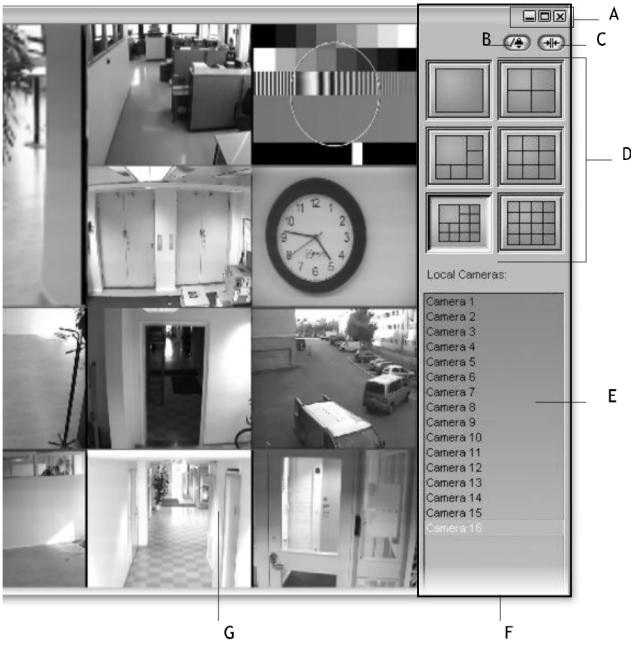
Al controlar vídeo local, el vídeo se transfiere directamente de la tarjeta capturadora al adaptador de pantalla. Sólo está disponible cuando el programa **Workstation** y la grabadora están en el mismo ordenador. Además, las cámaras deben estar en su perfil y debe tener el derecho a controlar vídeo local desde ellas. El control local no está disponible en las NVR de Mirasys N series.

A diferencia de la visualización estándar en tiempo real, el control local no provoca una carga en el procesador para la grabadora. Por tanto, en su caso, el control local debería utilizarse en lugar de la visualización en tiempo real.

Para controlar vídeo desde cámaras locales, siga cualquiera de estos pasos:

- En la barra de menú, haga clic en **Ventanas** y seleccione **Cámaras locales**.
- En la barra de herramientas, haga clic en el botón **Cámaras locales**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



Control local. **A**. *Botones Minimizar, Maximizar y Cerrar* **B**. *Muestra la lista de alarmas* **C**. *Haga clic para ocultar el panel de control* **D**. *Pulse uno de estos botones para cambiar el número de vistas de vídeo que aparece* **E**. *Cámaras disponibles* **F**. *Panel de control* **G**. *Área de imagen*

Para cambiar el número de vistas de vídeo que aparecen:

- Haga clic en uno de los botones de formato de pantalla (D).

Para seleccionar cámaras:

- Arrastre la cámara desde la lista de cámaras a la derecha hasta el área de imagen.

Para cambiar el orden de las cámaras:

- Arrastre una cámara hasta una nueva posición en el área de imagen.

Para maximizar el tamaño de la visualización de la cámara, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga doble clic en la barra de título de la visualización local.

- Haga clic en el botón **Maximizar** en la esquina superior derecha de la barra de título de la visualización local.

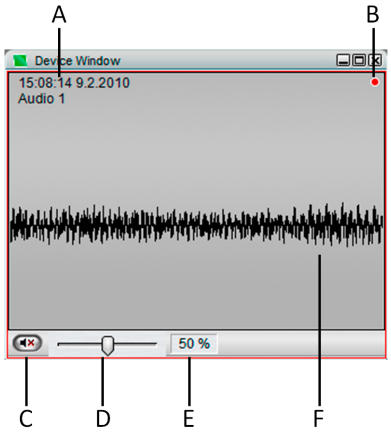
Para maximizar la visualización de una sola cámara:

- Al visualizar múltiples cámaras locales, puede hacer doble clic en la vista de una sola cámara para mostrar dicha visualización en la ventana de dispositivos. Puede restaurar el posicionamiento original si hace doble clic en la vista de cámara.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

AUDIO

Cada grabadora del sistema DVMS puede tener una serie de canales de audio. Puede escuchar audio en tiempo real y grabado si se le ha otorgado el derecho a hacerlo.



*Vista de audio. **A**. Fecha, hora y nombre del canal **B**. Estado de la grabación. **C**. Silenciamiento **D**. Cursor deslizante del volumen **E**. Volumen **F**. Osciloscopio*

ABRIR CANALES DE AUDIO

Para abrir un canal de audio, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre el canal desde el **Navegador** hasta el área de trabajo.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en el canal del **Navegador** o en un mapa y seleccione **Mostrar vista en tiempo real**.
- Seleccione el canal en el **Navegador**, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista en tiempo real**.

Consulte también *Ventanas de* dispositivos.

VISTA DE AUDIO

Una vista de audio tiene las siguientes partes:

Nombre, fecha, hora, estado: Como en la vista de cámara.

Osciloscopio: Muestra las frecuencias de las señales de audio.

Silenciar: Haga clic para silenciar el audio y vuelva a hacer clic (libere el botón) para escuchar el audio.

Volumen: Ajusta el nivel de salida de audio.

Puede manejar una vista de audio del mismo modo que las vistas de otros dispositivos. Si desea más información, consulte *Utilizar grupos de dispositivos y* dispositivos.

REPRODUCCIÓN DE AUDIO

Sólo puede reproducir audio hacia adelante y a una velocidad normal. En reproducción rápida, el audio no se reproduce, pero la posición actual se muestra en el gráfico.

Para reproducir audio grabado, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en un canal de audio del **Navegador** o en un mapa y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de audio y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.
- Seleccione un canal de audio en el **Navegador**, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.

BÚSQUEDA DE AUDIO

Para examinar audio grabado, haga clic en el botón **Búsqueda de actividad** en el panel de reproducción. Si desea más información, consulte *Búsqueda de* actividad.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014 WWW.MIRASYS.COM

PROPIEDADES DE AUDIO

La ventana **Propiedades** de los canales de audio contiene las siguientes pestañas:

Descripción: Contiene una descripción del canal de audio.

Información de dispositivo mostrada: En esta pestaña puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de audio.

Frecuencia de actualización: En esta pestaña puede seleccionar si un canal se actualiza de forma continua o sólo cuando el sistema detecta audio.

Para visualizar la ventana Propiedades, siga cualquiera de estos pasos:

- Compruebe que la vista de audio se muestra en el área de trabajo y, a continuación, haga clic en el botón **Mostrar/ocultar propiedades** de la barra de herramientas.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de audio y seleccione una de las pestañas de la ventana Propiedades (**Descripción**, **Información de dispositivo** o **Frecuencia de actualización**).

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014 WWW.MIRASYS.COM

SALIDAS DE VÍDEO

Puede visualizar vídeo en monitores de vídeo que se hayan conectado a las salidas de vídeo de la grabadora.

Las salidas de vídeo no están disponibles en las NVR de Mirasys N series.

SELECCIONAR CÁMARAS

Para seleccionar la cámara que desee visualizar en un monitor, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la salida de vídeo (monitor) del **Navegador o en un mapa**, apunte a **Seleccionar cámara** y haga clic en la cámara que desea que se muestre en el monitor.
- Abra la vista de salida de vídeo, por ejemplo, arrastrando la salida de vídeo (monitor) hasta el área de trabajo. A continuación, en la lista de cámaras, haga clic en la cámara que desea mostrar.

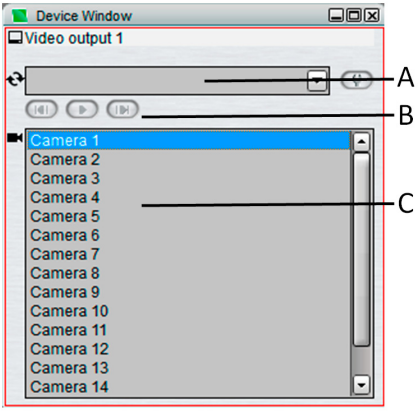
EJECUTAR PROGRAMAS DE ROTACIÓN

Para iniciar un programa de rotación, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la salida de vídeo (monitor) del **Navegador o en un mapa**, apunte a **Ejecutar programa** y haga clic en el programa que desea ejecutar en el monitor.
- Abra la vista de salida de vídeo, por ejemplo, arrastrando la salida de vídeo (monitor) hasta el área de trabajo. A continuación, en la lista **Programas de rotación**, haga clic en el programa que desee iniciar. Después, haga clic en **Reproducir**.

VISTA DE SALIDA DE VÍDEO

Utilice la vista de salida de vídeo para seleccionar la cámara que desea que se muestre en el monitor y para controlar programas de rotación (secuencias de cámara).



Una vista de salida de vídeo. A. Programas de rotación guardados B. Controles del programa de rotación C. Muestra la cámara seleccionada en el monitor

Para visualizar la vista de monitor, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre el monitor desde el **Navegador** hasta el área de trabajo.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la salida de vídeo del **Navegador** o en un mapa y seleccione **Mostrar vista**.
- Seleccione el monitor en el Navegador, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista**.

Para seleccionar la cámara que desea que se muestre en el monitor:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la salida de vídeo del Navegador o en un mapa, apunte a **Seleccionar cámara** y, a continuación, seleccione la cámara en la lista.
- Seleccione la cámara en la lista de cámaras en la vista de salida de vídeo.

Para iniciar un programa de rotación, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la salida de vídeo del Navegador o en un mapa, apunte a **Ejecutar programa** y seleccione el programa en la lista.

- Seleccione el programa en la lista **Programas de rotación** en la vista de salida de vídeo y haga clic en **Reproducir**.

Para detener un programa de rotación:

- Libere el botón **Reproducir**.

Si se reinicia, el programa comenzará por la primera cámara.

Para desplazarse manualmente a la cámara anterior o siguiente:

- Haga clic en el botón **Cámara anterior** o **Cámara siguiente**. Tenga en cuenta que el control manual detiene la ejecución de los programas de rotación.

PROPIEDADES DE SALIDA DE VÍDEO

La ventana **Propiedades** contiene dos pestañas para salidas de vídeo:

Descripción. Contiene una descripción opcional de la salida y posiblemente también una descripción que sólo pueden ver los administradores del sistema.

Información de dispositivo mostrada. En esta pestaña puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de salida de vídeo (nombre del monitor, fecha y hora).

Para visualizar la ventana Propiedades, siga cualquiera de estos pasos:

- Compruebe que la vista de salida de vídeo se muestra en el área de trabajo y, a continuación, haga clic en el botón **Mostrar/ocultar propiedades** de la barra de herramientas.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de salida de vídeo y seleccione una de las pestañas de la ventana Propiedades (**Descripción** o **Información de dispositivo**).

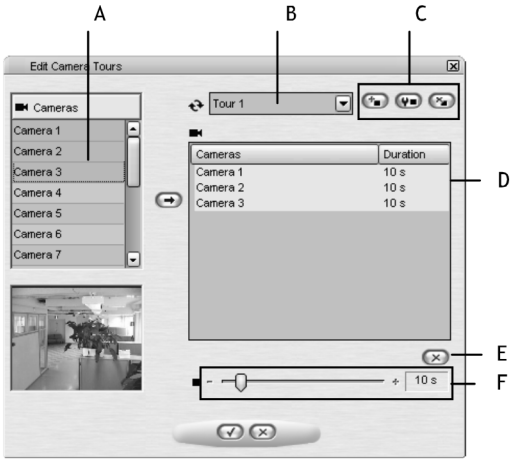
MODIFICAR Y AGREGAR PROGRAMAS DE ROTACIÓN PARA MONITORES

Puede modificar y agregar programas de rotación si se le ha otorgado el derecho a hacerlo.

Para agregar un programa de rotación:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en un monitor del Navegador o en un mapa y seleccione **Editar programa de rotación**. Aparece la ventana de diálogo **Editar programas de rotación**.
2. Haga clic en el botón **Agregar programa de rotación** junto a la lista **Programas de rotación** e introduzca un nombre para el programa.
3. En el campo de la izquierda, seleccione las cámaras que desea agregar al programa y haga clic en Agregar. También puede seleccionar las cámaras y arrastrarlas al campo de la derecha.
    - Para cambiar el orden de las cámaras, arrástrela a una nueva posición.
    - Para eliminar una cámara del programa, selecciónela y haga clic en el botón **Eliminar**.
    - Para cambiar el tiempo de permanencia de una cámara, selecciónela y arrastre el cursor deslizante hacia la parte inferior de la lista.
    - Para seleccionar más de una cámara, mantenga pulsada la tecla SHIFT y haga clic sobre la primera y última cámara que desee seleccionar. Para agregar o eliminar cámaras individuales, mantenga pulsada la tecla CTRL y haga clic en las cámaras que desea agregar o eliminar.
4. Para guardar el programa, haga clic en **Aceptar**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



*Modificar un programa de rotación. **A**. Cámaras disponibles **B**. Lista de programas de rotación **C**. Agregar, modificar y eliminar programas de rotación **D**. Cámaras incluidas en el programa de rotación y sus tiempos de permanencia. **E**. Borra la cámara seleccionada del programa **F**. Ajusta el tiempo de permanencia para la cámara seleccionada.*

Para modificar un programa de rotación:

- Desde la lista de programas, seleccione el que desee modificar. A continuación, modifique los ajustes:
    - Para cambiar el nombre del programa, haga clic en **Cambiar nombre de programa** e introduzca un nuevo nombre.
    - Para cambiar el orden de las cámaras, arrastre una cámara a una nueva posición de la lista.
    - Para eliminar una cámara del programa, selecciónela y haga clic en el botón **Eliminar cámara**.
    - Para agregar una cámara al programa, seleccione la cámara en el campo de la izquierda y haga clic en **Agregar**.

Para eliminar un programa de rotación:

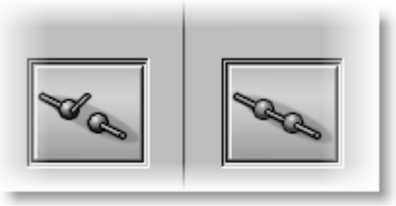
1. En la lista **Programas de rotación**, seleccione el programa que desee eliminar.
2. Haga clic en el botón **Eliminar programa** que hay al lado de la lista.
3. Para guardar los cambios, haga clic en **Aceptar**.

SALIDAS DIGITALES

Las salidas digitales se utilizan para controlar dispositivos externos, como puertas, accesos o luces.

VISTA DE SALIDA DIGITAL

La vista de salida digital muestra el estado de una salida (abierto/cerrado). Desde la vista también puede controlar salidas.



Dos vistas de salida digital. La primera salida está abierta y la segunda cerrada. Puede disponer de otros iconos para salidas digitales.

Para visualizar la vista de salida digital, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre la salida digital desde el **Navegador** hasta el área de trabajo.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la salida digital del Navegador o en un mapa y seleccione **Mostrar vista**.
- Seleccione la salida digital del Navegador, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista**.

Para cambiar el estado de una salida digital:

- Haga clic en el icono de vista de salida digital. El estado de la salida cambia o se envía un impulso a la salida, dependiendo de qué opción es la función principal de la salida. La función principal se ajusta en **System Manager**.
- Para acceder a ambos comandos (**Cambiar estado (activar/desactivar)** e **Impulso**), abra la ventana **Propiedades** y

haga clic en la pestaña **Control de salida**. Si desea más información sobre la pestaña, consulte *Propiedades de salida* digital.

MENÚ DE SALIDA DIGITAL

El menú de salida digital contiene los siguientes comandos:

Mostrar vista. Muestra la vista de salida digital que puede utilizar para controlar la salida.

Mostrar en el Mapa. Muestra dónde está situada una cámara en el mapa. Este comando aparece en el Navegador.

Mostrar en el Navegador. Muestra dónde está situada una cámara en el Navegador. Este comando aparece en la Herramienta de mapa.

Cambiar estado (activar/desactivar). Este comando cambia el estado de la salida. Si la salida está cerrada, se abre. Si está abierta, se cierra. La salida permanece en el nuevo estado hasta que se vuelva a cambiar manualmente o como resultado de una alarma.

Impulso. El estado sólo cambia durante un tiempo especificado y, a continuación, la salida vuelve a su estado anterior. Especifique la duración del impulso en la pestaña **Salida digital** de la ventana **Propiedades**.

Descripción. Muestra la pestaña **Descripción** de la ventana **Propiedades**.

Información de dispositivo mostrada. Muestra la pestaña **Información de dispositivo mostrada** de la ventana **Propiedades**, donde puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de entrada digital.

Control de salida. Muestra la pestaña **Control de salida** de la ventana Propiedades, donde puede controlar la salida.

Para visualizar el menú, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la salida digital del Navegador o sobre un mapa.
- Seleccione la salida digital en el **Navegador** y, a continuación, haga clic en **Mostrar menú** en la esquina inferior derecha del **Navegador**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de salida digital.

PROPIEDADES DE SALIDA DIGITAL

La ventana **Propiedades** de las salidas digitales contiene las siguientes pestañas:

Descripción

La pestaña de descripción contiene una descripción general de la salida digital y una descripción administrativa, que sólo se muestra a los administradores del sistema. Sólo los administradores del sistema pueden añadir descripciones en **System Manager**.

Información de dispositivo mostrada

En esta pestaña puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista.

Nombre. Se muestra el nombre de la salida.

Información de dispositivo. Se muestra el nombre del grupo de dispositivos.

Control de salida. La pestaña **Control de salida** contiene los siguientes comandos:

Icono	Nombre	Descripción
	Cambiar estado (activar/desactivar)	Haga clic para cambiar el estado de la salida.
	Impulso	Haga clic para cambiar el estado de la salida sólo durante un instante.
	Duración de impulso	Arrastre el cursor deslizante para ajustar la duración del impulso.
	Actualizar	Actualiza el icono para mostrar el estado de la salida.

Para visualizar la ventana Propiedades, siga cualquiera de estos pasos:

- Compruebe que la vista de salida digital se muestra en el área de trabajo y, a continuación, haga clic en el botón **Mostrar/ocultar propiedades** de la barra de herramientas.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

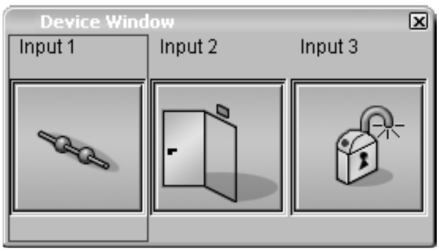
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de salida digital y seleccione una de las pestañas de la ventana Propiedades (**Descripción** o **Información de dispositivo**).

ENTRADAS DIGITALES

Pueden conectarse dispositivos externos, por ejemplo, sensores de puertas o ventanas, a las entradas digitales de la grabadora. En **Workstation**, el estado de las entradas se muestra con iconos. Hay dos estados: inactivo y activo. Los iconos son seleccionados por el administrador del sistema.

VISTA DE ENTRADA DIGITAL

La vista de entrada digital muestra el estado de una entrada digital: inactivo o activo.



Tres vistas de entradas digitales.

Para visualizar la vista de entrada digital, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre la entrada digital desde el **Navegador** hasta el área de trabajo.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la entrada digital del Navegador o en un mapa y seleccione **Mostrar vista**.
- Seleccione la entrada digital, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista**.

Para actualizar el icono de entrada digital:

- Haga clic en el icono.

MENÚ DE ENTRADA DIGITAL

El menú contiene los siguientes comandos:

Descripción: Muestra la pestaña **Descripción** de la ventana **Propiedades**.

Información de dispositivo mostrada: Muestra la pestaña **Información de dispositivo mostrada** de la ventana **Propiedades**, donde puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de entrada digital.

Para visualizar el menú de entrada digital, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en una entrada digital del Navegador o sobre un mapa.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de entrada digital.

PROPIEDADES DE ENTRADA DIGITAL

La ventana **Propiedades** de las entradas digitales contiene las siguientes pestañas:

Descripción

La pestaña de descripción contiene una descripción general de la entrada digital y una descripción administrativa, que sólo se muestra a los administradores del sistema. Sólo los administradores del sistema pueden añadir descripciones en **System Manager**.

Información de dispositivo mostrada

En esta pestaña puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista.

Nombre. Se muestra el nombre de la entrada.

Información de dispositivo. Se muestra el nombre del grupo de dispositivos.

Para visualizar la ventana Propiedades, siga cualquiera de estos pasos:

- Compruebe que la vista de entrada digital se muestra en el área de trabajo y, a continuación, haga clic en el botón **Mostrar/ocultar propiedades** de la barra de herramientas.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de entrada digital y seleccione una de las pestañas de la ventana Propiedades (**Descripción** o **Información de dispositivo**).

COMUNICACIÓN DE AUDIO

Cada grabadora tiene un canal de comunicación de audio. Mediante este canal, puede hablar con otras personas a través de una red.

ICONOS DE COMUNICACIÓN DE AUDIO

Estos iconos se utilizan en el Navegador o en un mapa para mostrar el estado del canal de comunicación de audio:

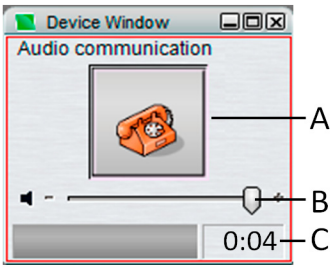
Icono	Descripción
	El canal de comunicación está cerrado.
	Se ha pulsado el botón de llamada al otro lado.
	El canal de comunicación está abierto.

VISTA DE COMUNICACIÓN DE AUDIO

Cuando alguien al otro lado pulsa un botón de llamada, se muestra un icono animado de un teléfono en el Navegador o en un mapa y en la vista de comunicación de audio. Además, suena un timbre.

La vista de comunicación de audio también aparece automáticamente cuando se pulsa el botón de llamada (si todavía no se muestra en el área de trabajo). Además, todas las vistas de dispositivos del mismo grupo de dispositivos también se muestran en la misma ventana.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



*Vista de comunicación de audio **A**. El botón de comunicación de audio indica el estado de la conexión **B**. Volumen **C**. Temporizador de conexión.*

Para abrir o cerrar la conexión de audio:

- Haga clic en el botón **Abrir/cerrar conexión** en la vista de comunicación de audio.

MENÚ DE COMUNICACIÓN DE AUDIO

El menú de comunicación de audio puede contener los siguientes comandos:

Mostrar vista. Muestra la vista de comunicación de audio.

Conectar. Haga clic para abrir el canal de comunicación de audio.

Descripción: Muestra la pestaña **Descripción** de la ventana **Propiedades**.

Información de dispositivo mostrada: Muestra la pestaña **Información de dispositivo mostrada** de la ventana **Propiedades**, donde puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de comunicación de audio.

Para visualizar el menú de comunicación de audio, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de comunicación de audio del Navegador o en un mapa.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de comunicación de audio.

PROPIEDADES DE COMUNICACIÓN DE AUDIO

La ventana **Propiedades** de un canal de comunicación contiene las siguientes pestañas:

Descripción

La pestaña de descripción contiene una descripción general del canal y una descripción administrativa, que sólo se muestra a los administradores del sistema. Los administradores del sistema pueden agregar descripciones en **System Manager**.

Información de dispositivo

En esta pestaña puede seleccionar si desea que se muestre el nombre del canal en la vista.

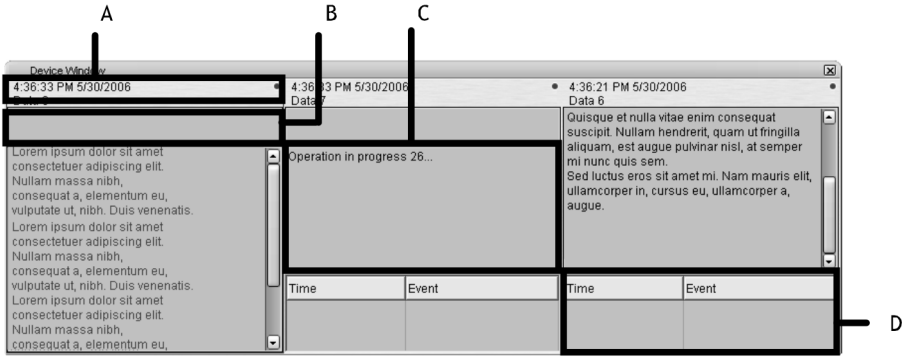
CANALES DE TEXTO

Las grabadoras pueden recibir datos de cadenas de texto desde dispositivos como cajas registradoras o surtidores de gasolina. Puede ver los datos de texto en tiempo real al mismo tiempo que los datos de audio y vídeo. Además, puede buscar datos de texto grabados utilizando la **Búsqueda de actividad** o **Búsqueda de texto**.

El uso de canales de datos de texto requiere una licencia de software que admita canales de texto y un controlador de captura de datos de texto. El controlador especifica los datos que se envían desde el dispositivo al sistema DVMS.

VISTA DE CANAL DE TEXTO

La parte superior de la vista de canal de texto muestra la fecha y hora del evento seleccionado, el nombre del canal y la ubicación y el estado de la vista de canal de texto (grabando o reproduciendo). Debajo se muestra el encabezado, la lista de datos de texto y la lista de eventos personalizados. La lista de datos de texto se muestra siempre. El encabezado y la lista de eventos personalizados son opcionales.


A
B
C
D
Device Window
4:36:33 PM 5/30/2006
4:36:33 PM 5/30/2006
Data 7
4:36:21 PM 5/30/2006
Data 6
Quisque et nulla vitae enim consequat suscipit. Nullam hendrerit, quam ut fringilla aliquam, est augue pulvinar nisl, at semper mi nunc quis sem.
Sed luctus eros sit amet mi. Nam mauris elit, ullamcorper in, cursus eu, ullamcorper a, augue.
Lorem ipsum dolor sit amet consectetuer adipiscing elit. Nullam massa nibh, consequat a, elementum eu, vulputate ut, nibh. Duis venenatis.
Lorem ipsum dolor sit amet consectetuer adipiscing elit. Nullam massa nibh, consequat a, elementum eu, vulputate ut, nibh. Duis venenatis.
Lorem ipsum dolor sit amet consectetuer adipiscing elit. Nullam massa nibh, consequat a, elementum eu,
Operation in progress 26...
Time
Event
Time
Event

Tres vistas de canal de texto en una ventana de dispositivos. **A.** *Fecha, hora y nombre del canal* **B.** *Encabezado* **C.** *Lista de datos de texto* **D.** *Lista de eventos personalizados.*

Encabezado. El encabezado muestra los datos de identificación especificados por el controlador de captura.

Lista de datos de texto. Esta lista muestra datos no especificados de cadenas de texto (eventos de texto) y texto relacionado con eventos personalizados. Los datos que se muestran son especificados por el controlador de captura de datos.

Lista de eventos personalizados. Esta lista muestra eventos personalizados especificados por el controlador de captura de datos de texto. Los eventos personalizados pueden mostrarse de manera opcional en la lista de datos de texto en lugar de en la lista de eventos personalizados.

Para visualizar una vista de canal de texto en tiempo real, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre el canal de texto desde el **Navegador** hasta el área de trabajo.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en el canal de texto del Navegador o en un mapa y seleccione **Mostrar vista**.
- Seleccione el canal de texto, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista en tiempo real**.

MENÚ DE CANAL DE TEXTO

El menú de canal de texto puede contener los siguientes comandos:

Alejar. Este comando sólo se muestra si hay más de una vista de dispositivos en una ventana de dispositivos. Desplaza el canal de texto seleccionado a una ventana de dispositivo propia.

Descripción. Muestra la pestaña **Descripción** de la ventana **Propiedades**, donde los administradores del sistema pueden agregar información sobre cada canal.

Información de dispositivo mostrada. Muestra la pestaña **Información de dispositivo mostrada** de la ventana **Propiedades**, donde puede seleccionar los datos de identificación que desea que se muestren en la parte superior de la vista de canal de texto.

Búsqueda de actividad. Muestra una herramienta de búsqueda de actividad gráfica que puede utilizar para buscar datos de texto grabados.

Búsqueda de texto. Muestra la herramienta **Búsqueda de texto** que puede utilizar para buscar datos de texto grabados.

Mostrar vista en tiempo real. Muestra una vista de canal de texto en tiempo real.

Mostrar vista de reproducción. Muestra una vista de reproducción desde el canal.

Para visualizar el menú de canal de texto, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de canal de texto del Navegador o en un mapa.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de canal de texto.

PROPIEDADES DE CANAL DE TEXTO

La ventana **Propiedades** de un canal de texto contiene las siguientes pestañas:

Descripción

La pestaña de descripción contiene una descripción general del canal y una descripción administrativa, que sólo se muestra a los administradores del sistema. Los administradores del sistema pueden agregar descripciones en **System Manager**.

Información de dispositivo mostrada

En esta pestaña puede seleccionar los datos que desea que se muestren en la vista de canal de texto (el nombre del canal, el nombre del grupo, el estado del canal, la fecha y la hora).

BUSCAR Y REPRODUCIR DATOS DE TEXTO

Puede buscar y reproducir datos grabados de cadenas de texto. Para encontrar datos de texto utilizando un gráfico de barras que muestra la cantidad de datos grabados, utilice la **Búsqueda de actividad**. Si desea más información, consulte *Búsqueda de* actividad. También puede encontrar datos de texto especificando algunos criterios de búsqueda como, por ejemplo, la cadena de texto exacta que desea buscar. Si desea más información, consulte *Búsqueda de* texto.

REPRODUCIR

Encontrará información sobre cómo examinar eventos grabados en *Buscar datos grabados*.

VISUALIZAR LA VISTA DE REPRODUCCIÓN

Para visualizar la vista de reproducción, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en una cámara o en un canal de audio del Navegador o en un mapa y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.
- Seleccione una cámara o canal de audio en el **Navegador**, haga clic en el botón **Mostrar menú** en la parte inferior del **Navegador** y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de vídeo en tiempo real y seleccione **Mostrar vista de reproducción**.

NOTA: *Si el administrador del sistema ha establecido la reproducción como acción primaria para una cámara, también puede reproducir archivos haciendo doble clic en el icono de la cámara o arrastrando la cámara hasta el área de trabajo. Sin embargo, normalmente, si hace doble clic se visualizará la vista en tiempo real.*

REPRODUCCIÓN MULTIVISTA

Puede reproducir datos sincronizados desde un máximo de ocho canales. Los canales pueden ser canales de vídeo, audio o texto, o una combinación de estos. Encontrará más información sobre la utilización de la ventana de dispositivos en *Ventanas de* dispositivos.

Para reproducir vídeo desde varios canales, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de un grupo de dispositivos del Navegador o en un mapa y seleccione **Mostrar vista de reproducción.**
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una cámara del Navegador o en un mapa o haga clic con el botón derecho del ratón

en una vista de vídeo en tiempo real y seleccione **Mostrar vista de reproducción.** A continuación, arrastre otras cámaras a la vista de reproducción desde el **Navegador** o desde el área de trabajo.

CONTROLES DE REPRODUCCIÓN

Los controles de reproducción se muestran en la parte inferior de la ventana de reproducción. Utilice los controles para reproducir, realizar una pausa, retroceder y avanzar datos grabados. Hay cinco velocidades disponibles (1×, 2×, 4×, 8×, 16×).

Ventana de reproducción **A**. *Haga clic en el botón* ***Exportar*** *para guardar una imagen o un clip multimedia. También puede imprimir imágenes.* **B**. *Muestra la imagen anterior / siguiente.* **C**. *Inicia o hace una pausa en la reproducción.* **E**. *Cambia la dirección o la velocidad de la reproducción.* ***F***. *Accede a las herramientas de búsqueda de texto que puede utilizar para buscar datos grabados.*

Para reproducir hacia adelante:

- Haga clic en **Reproducir**.

Para hacer una pausa en la reproducción:

- Vuelva a hacer clic en el botón **Reproducir**.

Para reproducir rápidamente hacia delante:

- Arrastre el cursor deslizante hacia la derecha. Cuanto más hacia la derecha arrastre el cursor deslizante, más rápido se reproducirán los datos. Se muestra la velocidad en una pequeña casilla al lado del cursor deslizante.

Para reproducir hacia atrás:

- Arrastre el cursor deslizante hacia la izquierda. Cuanto más hacia la izquierda arrastre el cursor deslizante, más rápido se reproducirán los datos. Se muestra la velocidad en una pequeña casilla al lado del cursor deslizante.

Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior:

Haga clic en el botón **Siguiente** o **Anterior**.

NOTA: *Cuando se utiliza una compresión MPEG-4 o WMC9, si hace clic en el botón Anterior aparecerá el intracuadro anterior.*

AUTENTICAR VÍDEO Y AUDIO

El sistema descubre si se insertan, borran, sustituyen o manipulan imágenes o secuencias de audio. Cuando se reproducen archivos de vídeo o audio manipulados, se muestra en rojo el mensaje **Los datos no son auténticos** en la vista de vídeo o audio.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

BUSCAR DATOS GRABADOS

BÚSQUEDA DE MOVIMIENTO

Utilice la **Búsqueda de movimiento** para buscar imágenes con movimiento en un área especificada del campo de la cámara.

Para visualizar la Búsqueda de movimiento, siga cualquiera de estos pasos en el modo de reproducción:

- Haga clic en el botón **Buscar** y seleccione **Búsqueda de movimiento**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de vídeo en modo de reproducción y seleccione **Búsqueda de movimiento.**

Para cerrar la Búsqueda de movimiento, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic en el botón **Cerrar** en la esquina superior derecha de la ventana **Búsqueda de movimiento**.

UTILIZAR LA BÚSQUEDA DE MOVIMIENTO

Para utilizar la Búsqueda de movimiento:

1. En la ventana Búsqueda de movimiento, dibuje el área de interés con el lápiz o las demás herramientas de dibujo. El área seleccionada se muestra en rojo. Consulte *Herramientas de* dibujo.
2. Ajuste la sensibilidad de la detección de movimiento y la cantidad necesaria de movimiento. Consulte *Sensibilidad* y *Cantidad*.
3. Ajuste el tiempo de inicio y finalización de la búsqueda. Consulte *Hora de inicio y* finalización.
4. Ajuste otras opciones de búsqueda. Consulte *Otras opciones de* búsqueda.
5. Haga clic en el botón **Buscar**. Aparece una barra de progreso junto a la lista **Marcadores**. Las imágenes que se ajustan a las condiciones de búsqueda se agregan a la lista. Si desea más información sobre Marcadores, consulte *Marcadores*.
6. Puede detener la búsqueda haciendo clic en el botón **Detener búsqueda** de la barra de progreso. Si no la detiene, el sistema busca

hasta el final de las grabaciones o hasta el punto de finalización especificado.

7. Los resultados de la búsqueda se muestran en la lista **Marcadores**. Para reproducir un evento, seleccione el marcador en la lista y haga clic en el botón **Ir a marcador**. A continuación, utilice los controles de reproducción debajo de la vista de vídeo para reproducir el vídeo.

HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Para utilizar las herramientas de dibujo:

Utilice las herramientas de dibujo para seleccionar el área deseada en la vista de vídeo. El sistema busca movimiento en las áreas que hayan sido pintadas en rojo e ignora el movimiento en el resto de áreas.

Herramienta	Nombre	Descripción
	Lápiz	Se utiliza para dibujar el área que desea examinar. Ajuste el tamaño del lápiz haciendo clic en uno de los botones de tamaño de herramienta (grande, mediano, pequeño).
	Goma	Se utiliza para borrar las áreas seleccionadas que no desea examinar. Ajuste el tamaño de la goma haciendo clic en uno de los botones de tamaño de herramienta (grande, mediano, pequeño).
	Lazo	Para seleccionar áreas usando líneas rectas. Si se selecciona el lápiz, esta herramienta selecciona áreas. Si se ha seleccionado la herramienta goma, esta herramienta eliminará de la selección. Haga clic en la imagen donde desee iniciar la selección. Haga clic de nuevo allí donde desee anclar la línea y cambiar la dirección. Para completar la selección, haga clic en el punto de inicio. Se selecciona o elimina la selección del área.
	Activar/desactivar	Si se selecciona el lápiz, al hacer clic en este botón se selecciona toda la imagen. Si se ha seleccionado la herramienta goma, puede hacer clic sobre este botón para eliminar todas las

		selecciones.
	Invertir	Invierte las áreas seleccionadas y no seleccionadas. A veces resulta más sencillo seleccionar el área que no desea examinar y, a continuación, invertir la selección.
	Tamaño de herramienta	Haga clic en uno de los botones para ajustar el tamaño del lápiz o la goma (grande, mediano, pequeño).

SENSIBILIDAD

Utilice el valor **Sensibilidad** para ajustar cuánto deben cambiar los valores de los píxeles para que el sistema interprete el cambio como movimiento.

Para ajustar la sensibilidad:

- Arrastre el cursor deslizante hacia la izquierda para disminuir la sensibilidad o hacia la derecha para aumentar la sensibilidad.

CANTIDAD

El sistema encuentra imágenes donde el objeto que se mueve es más grande que el tamaño mínimo e ignora los objetos más pequeños. Sin embargo, si hay más de un objeto en movimiento, el sistema los considera como uno solo.

Para ajustar la cantidad de movimiento necesaria:

- Arrastre el cursor deslizante hacia la izquierda para disminuir la cantidad de movimiento necesaria y hacia la derecha para aumentar la cantidad de movimiento necesaria.

HORA DE INICIO Y FINALIZACIÓN

Por defecto, la **Búsqueda de movimiento** comienza a partir de la hora que aparece en la vista de reproducción. Se detiene al final de las imágenes grabadas. No obstante, puede cambiar la hora de inicio y finalización.

Para ajustar la hora de inicio:

- En la pestaña **Fecha y hora** debajo de los cursores deslizantes, siga cualquiera de estos pasos:

- Para iniciar la búsqueda desde los archivos más antiguos, seleccione **Buscar desde el principio**.
- Para seleccionar la fecha y hora de inicio, desactive la casilla **Buscar desde el principio**, haga clic en el botón **Ajustar hora de inicio** y, a continuación, seleccione la fecha y hora de inicio.

Para ajustar la hora de finalización:

- En la pestaña **Fecha y hora**, siga cualquiera de estos pasos:
- Para finalizar la búsqueda en los archivos más antiguos, seleccione **Buscar hasta el final**.
- Para seleccionar la fecha y hora de finalización, desactive la casilla **Buscar hasta el final**, haga clic en el botón **Ajustar hora de finalización** y, a continuación, seleccione la fecha y hora de finalización.

OTRAS OPCIONES DE BÚSQUEDA

Para ajustar otras opciones de búsqueda:

1. Haga clic en la pestaña **Opciones de búsqueda**.
2. Active o desactive las siguientes opciones:

- **Mostrar imágenes encontradas en la ventana de reproducción.** Cuando se activa, cada una de las imágenes encontradas se muestra en la ventana de reproducción durante la búsqueda.
- **Detener la búsqueda al encontrar la primera imagen.** Cuando se activa, la búsqueda se detiene al encontrar la primera imagen.
- **Borrar marcadores no guardados antes de iniciar una nueva búsqueda.** Cuando se activa, los marcadores no guardados se borran de la lista de marcadores antes de cada búsqueda.

BÚSQUEDA DE ACTIVIDAD

Utilice la **Búsqueda de actividad** para encontrar rápidamente datos grabados.

Para visualizar la Búsqueda de actividad, siga cualquiera de estos pasos en el modo de reproducción:

- Haga clic en el botón **Buscar** y seleccione **Búsqueda de actividad**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de vídeo o audio y seleccione **Búsqueda de actividad**.

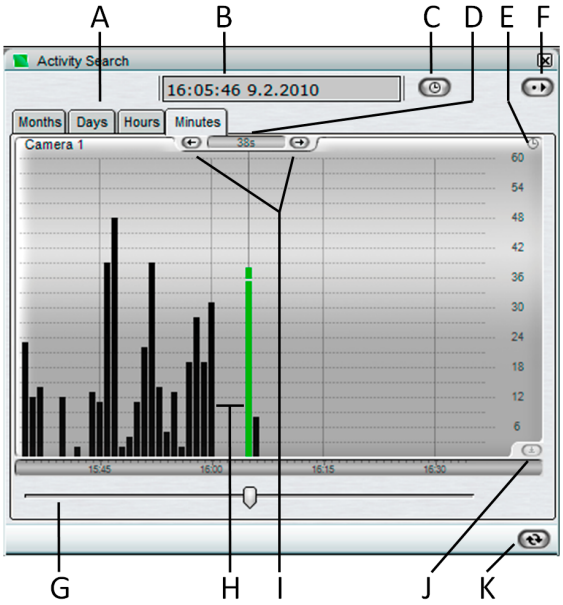
Para cerrar la Búsqueda de actividad, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga clic en el botón **Cerrar** en la esquina superior derecha de la ventana **Búsqueda de actividad**.

ACERCA DE LA BÚSQUEDA DE ACTIVIDAD

La ventana **Búsqueda de actividad** muestra datos grabados en un gráfico de barras. El eje horizontal muestra el tiempo y el eje vertical muestra la cantidad de datos grabados. Mirando la altura de las barras, puede ver inmediatamente si ha habido actividad en el campo de la cámara. Esto requiere que la grabación se base en la detección de movimiento o en la detección de audio.

Si se graba vídeo o audio de forma continua, todas las barras tendrán la misma altura. Si desea encontrar eventos en grabaciones continuas, inténtelo utilizando la **Búsqueda de movimiento.** Si desea más información, consulte *Búsqueda de* movimiento.



A. Pestañas de tiempo. Cambie la escala de tiempo haciendo clic en estas pestañas.

B. Visualizador de fecha y hora. Muestra la fecha y la hora del punto temporal activo. La grabación desde dicho punto temporal se muestra en la vista de vídeo o audio.

C. Botón Búsqueda por tiempo. Muestra un calendario, donde puede seleccionar la fecha y hora que desea que se muestre en el gráfico. Si desea más información sobre la Búsqueda por tiempo, consulte Búsqueda por tiempo.

D. Visualizador de cantidad. En modo de tiempo, esta pantalla muestra la cantidad de vídeo o audio grabado que contiene la barra seleccionada (en segundos, minutos, etc.). En modo de datos, muestra el número de imágenes o secuencias de audio.

E. Símbolo de modo de tiempo. El símbolo del reloj en la esquina superior derecha muestra que el gráfico está en modo de tiempo. Si no se muestra ningún símbolo, el gráfico está en modo de datos.

F. Opciones. Muestra un menú con las siguientes opciones:

- **Modo de tiempo**. Cuando se selecciona el modo de tiempo, la cantidad de datos grabados se muestra en unidades de

tiempo, por ejemplo, como 60 segundos de datos grabados en el minuto seleccionado. Cuando no está seleccionado el modo de tiempo, la cantidad de vídeo grabado se muestra como el número de imágenes. La cantidad de audio se muestra como el número de secuencias de audio. La cantidad de datos de texto se muestra como el número de eventos de texto.

- **Vista detallada** > **Mostrar detalle**. Seleccione **Mostrar detalle** para visualizar un gráfico más pequeño debajo del gráfico principal. El gráfico más pequeño muestra una vista de escala de tiempo más pequeña del tiempo seleccionado. Por ejemplo, si se selecciona la pestaña **Horas**, la vista detallada muestra el material grabado para cada segundo del minuto seleccionado.
- **Escala**. Si la escala del gráfico no es apropiada para la cantidad de datos grabados, aquí puede cambiar la escala. La opción sólo está disponible en modo de datos.

G. Cuadro de desplazamiento. Si arrastra el cuadro de desplazamiento, puede avanzar o retroceder rápidamente por la grabación. Mientras lo arrastra, un mensaje de información muestra la fecha y hora actual para que sepa cuándo soltar el cuadro de desplazamiento.

H. Barras. Cada barra muestra la cantidad de datos grabados durante la unidad de tiempo seleccionada. Cuando apunta con el ratón en el gráfico, se muestra la hora de inicio de la barra en un mensaje de información. La barra actualmente seleccionada se muestra en un color diferente, y se muestran los datos desde ese punto temporal en la ventana de reproducción. **NOTA:** *Haga clic en el botón Reproducir debajo de la vista para iniciar la reproducción.*

I. Botones **Unidad de tiempo anterior** y **Unidad de tiempo siguiente**. Haciendo clic en estos botones, puede desplazarse a la unidad de tiempo anterior o siguiente.

J. Ajustar gráfico a ventana. Si las barras no caben en la pantalla, aparece una flecha en la parte superior de una barra que indica que hay más. Para cambiar la escala, haga clic en el botón **Ajustar gráfico a ventana**. El comando sólo está disponible en modo de datos. También puede hacer clic en **Opciones**, apuntar a **Escala** y, a continuación, seleccionar la escala.

K. Actualizar. El gráfico no se actualiza automáticamente para mostrar vídeo o audio grabado después de abrir la Búsqueda de actividad. Haga clic en este botón para actualizar el gráfico.

DESPLAZARSE POR EL GRÁFICO

Puede navegar por el gráfico del siguiente modo:

- **Pestañas de tiempo.** Haga clic en las pestañas de tiempo para navegar por las grabaciones.
- **Botones de avance y retroceso.** Para avanzar y retroceder una barra cada vez, haga clic en los botones **Unidad de tiempo siguiente** y **Unidad de tiempo anterior**.
- **Seleccionar una barra.** Haga clic en una barra para ver la primera imagen de la barra. La barra seleccionada siempre se mueve hacia el centro del gráfico.
- **Barra de desplazamiento.** Haga clic y arrastre la barra de desplazamiento para avanzar o retroceder el material.
- **Búsqueda por tiempo.** Haga clic en el botón **Búsqueda por tiempo** para visualizar un calendario, donde puede seleccionar la fecha y hora a la que desea desplazarse.

USO DE LA BÚSQUEDA DE ACTIVIDAD

Para utilizar la Búsqueda de actividad:

1. Haga clic en la pestaña **Meses** y, a continuación, haga clic en el mes (barra vertical) que desee examinar. A continuación, haga clic en la pestaña **Días** para seleccionar el día y, a continuación, en las pestañas **Horas** y **Minutos** (si fuera necesario) para seleccionar la hora y el minuto.
2. La barra seleccionada se muestra en amarillo y la primera imagen de la barra aparece en la vista de vídeo.
3. Para reproducir vídeo o audio, utilice los controles de reproducción de la **Ventana de dispositivos**. Si desea más información, consulte Controles de reproducción.

NOTA: *Para encontrar la imagen deseada, puede desplazarse entre imágenes utilizando los botones **Anterior** y **Siguiente**.*

BÚSQUEDA MULTIVISTA

Puede tener hasta ocho vistas de vídeo o audio abiertas en Búsqueda de actividad al mismo tiempo.

Para agregar una cámara, canal de audio o canal de texto a la ventana de búsqueda:

- Arrastre la cámara o canal de audio desde el **Navegador** a la ventana de búsqueda.

Para eliminar una cámara, canal de audio o canal de texto de la ventana de búsqueda:

- Arrastre la vista fuera de la ventana de búsqueda o haga clic con el botón derecho del ratón en la vista y seleccione **Cerrar**.

BÚSQUEDA POR TIEMPO

Utilice la **Búsqueda por tiempo** para encontrar la imagen grabada más cercana al punto temporal especificado.

Para utilizar la Búsqueda por tiempo:

1. En **Búsqueda de actividad**, haga clic en el botón **Búsqueda por tiempo**. Aparece la **Búsqueda por tiempo**.
2. Seleccione el año y mes en los menús. A continuación, seleccione la fecha en el calendario haciendo clic en una fecha. Seleccione la hora en los menús.
3. Haga clic en **Aceptar**. El programa busca la imagen grabada más cercana al tiempo seleccionado hacia adelante o hacia atrás. La imagen se muestra en la vista de vídeo y el gráfico también se actualiza.

Consulte también *Búsqueda de* actividad.

BÚSQUEDA DE TEXTO

Utilice la **Búsqueda de texto** para buscar datos de texto grabados (consulte *Canales de* texto).

ACERCA DE LA BÚSQUEDA DE TEXTO

La**Búsqueda de texto** tiene las siguientes opciones:

La lógica de búsqueda utilizada en Búsqueda de texto. La búsqueda da como resultado eventos que pertenecen a uno de los tipos de evento seleccionados y que se ajustan a todos los criterios de texto especificados.

Tipo de evento

Seleccione siempre al menos un tipo de evento. La opción **Evento de texto** es la única opción fija. Puede utilizar esta opción para buscar cadenas de texto a partir de datos no especificados de cadenas de texto. Las demás opciones son tipos de eventos personalizados especificados por el controlador de captura de datos.

Criterios de texto

El controlador de captura de datos puede especificar etiquetas de búsqueda para cada tipo de evento, de modo que puede utilizar estas etiquetas para buscar eventos. Por ejemplo, si se utiliza como etiqueta de búsqueda la suma total de una compra, puede encontrar eventos donde la suma total se encuentre dentro del rango especificado.

Hay dos tipos de etiquetas de búsqueda: etiquetas de texto y etiquetas numéricas. Si utiliza etiquetas de texto, especifique la cadena alfanumérica exacta que desea encontrar. Si utiliza etiquetas numéricas, puede especificar el valor exacto que desea encontrar o un rango de valores. Utilice únicamente números enteros como criterios de búsqueda.

La única opción de búsqueda fija es **El texto contiene**, que busca cadenas de texto a partir de datos no especificados de cadenas de texto (eventos de texto) que se muestran en la lista de datos de texto.

Lógica de búsqueda booleana

Si selecciona más de un tipo de evento, el programa busca eventos que pertenezcan a cualquiera de los tipos de eventos seleccionados (Booleana O).

Si selecciona más de un criterio de texto, el programa busca eventos que contengan todos los criterios especificados (Booleana Y).

Si especifica más de un tipo de evento y más de un criterio de texto, el programa busca aquellos eventos que pertenezcan a uno de los tipos de eventos seleccionados y que contengan todos los atributos especificados (Booleana Y).

UTILIZAR LA BÚSQUEDA DE TEXTO

Para buscar eventos que contengan cadenas de texto:

1. En **Tipos de evento**, seleccione una de las siguientes opciones:
    - Seleccione **Evento de texto** para buscar la cadena a partir de datos no especificados de cadenas de texto.
    - Seleccione un tipo de evento personalizado relacionado con las cadenas de texto.
2. En **Criterios de texto**, seleccione **El texto contiene** u otro criterio que admita cadenas de texto.
3. Haga doble clic en la celda aplicable de la columna **Valor** e introduzca el texto que desea buscar.
4. Ajuste la fecha y hora de inicio y fin, y especifique otras opciones de búsqueda.
5. Haga clic en **Buscar**.

Para buscar eventos que contengan números:

1. En **Tipos de evento**, seleccione un tipo de evento relacionado con números.
2. En **Criterios de texto**, seleccione una opción de búsqueda que admita valores numéricos.
3. Siga cualquiera de estos pasos:

- Para especificar el valor exacto que desea encontrar, haga doble clic en la columna **Valor** e introduzca el número que desea encontrar.
- Para especificar un rango de valores, introduzca el valor mínimo en la columna **Valor** y el valor máximo en la columna **Valor máximo**.
  NOTA: *Utilice únicamente números enteros.*

4. Ajuste la fecha y hora de inicio y fin, y especifique otras opciones de búsqueda.
5. Haga clic en **Buscar**.

Para buscar eventos personalizados:

1. En **Tipos de evento**, seleccione el tipo de evento.
2. Si es necesario, especifique otros criterios de búsqueda en **Criterios de texto**.
3. Ajuste la fecha y hora de inicio y fin, y especifique otras opciones de búsqueda.
4. Haga clic en **Buscar**.

Para ajustar la hora de inicio:

- Para iniciar la búsqueda desde los archivos más antiguos, seleccione **Buscar desde el principio**.
- Para seleccionar la fecha y hora de inicio, desactive la casilla **Buscar desde el principio**, haga clic en el botón **Ajustar hora de inicio** y, a continuación, seleccione la fecha y hora de inicio.

Para ajustar la hora de finalización:

- Para finalizar la búsqueda en los archivos más antiguos, seleccione **Buscar hasta el final**.
- Para seleccionar la fecha y hora de finalización, desactive la casilla **Buscar hasta el final**, haga clic en el botón **Ajustar hora de finalización** y, a continuación, seleccione la fecha y hora de finalización.

Para ajustar otras opciones de búsqueda:

- **Mostrar datos de texto encontrados en la ventana de reproducción.** Cuando se activa, la ventana de reproducción muestra todos los resultados durante la búsqueda.

- **Detener al encontrar el primer resultado.** Cuando se activa, la búsqueda se detiene al encontrar el primer resultado.
- **Borrar marcadores no guardados antes de iniciar una nueva búsqueda.** Cuando se activa, los marcadores no guardados se borran de la lista de marcadores antes de cada búsqueda.

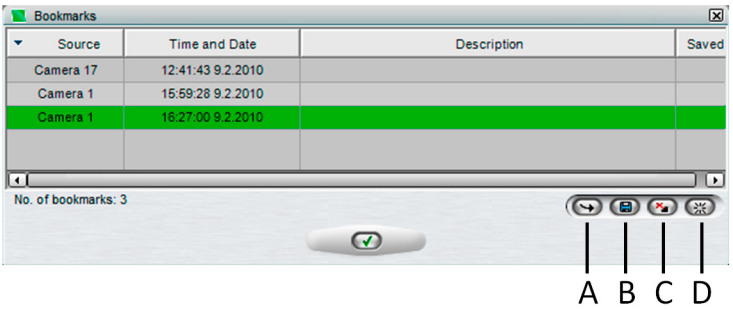
Los eventos encontrados se agregan a la lista **Marcadores**. Si desea más información, consulte Marcadores.

MARCADORES

Cuando utiliza la **Búsqueda de movimiento o Búsqueda de texto**, el programa agrega eventos encontrados a la lista **Marcadores**. Además, puede agregar a la lista imágenes o secuencias de audio para su fácil recuperación.

La lista puede contener marcadores guardados y no guardados. Cuando se agregan marcadores a la lista se trata de marcadores no guardados. Los marcadores no guardados se borran si cambia perfiles o sale de **Workstation**.

Para que un marcador permanezca en la lista incluso si cambia perfiles o sale del programa, debe guardarlo. Los marcadores guardados permanecen en la lista hasta que los elimina manualmente.



*Lista Marcadores. **A**. Muestra la secuencia con marcadores **B**. Guarda el marcador **C**. Borra el marcador o marcadores seleccionados **D**. Borra todos los marcadores no guardados*

La lista contiene las siguientes columnas:

Fuente. El nombre de la cámara o canal de audio.

Fecha y hora. La fecha y hora de inicio del evento.

Descripción. El nombre del evento o la descripción introducida al guardar manualmente el marcador.

Para reproducir un evento de la lista Marcadores, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga doble clic en el evento.
- Haga clic en el evento que desee reproducir y haga clic en el botón **Ir a marcador**.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en el evento y seleccione **Ir a marcador**.

La reproducción se inicia automáticamente.

Para marcar un evento:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en una vista de vídeo en modo de reproducción y seleccione **Agregar a marcadores**.

Para guardar un marcador:

1. Haga clic en el marcador que desee guardar y siga cualquiera de estos pasos:
    - Haga clic en el botón **Guardar marcador**.
    - Haga clic con el botón derecho del ratón en el evento y seleccione **Guardar marcador**.
2. Introduzca una descripción del marcador y haga clic en **Aceptar**.

HERRAMIENTAS DE IMAGEN

El programa dispone de una serie de herramientas de imagen que puede utilizar para mejorar los detalles y hacer las imágenes más claras. Puede utilizar las herramientas de imagen en vídeo grabado y en tiempo real.

Para utilizar las herramientas de imagen:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de vídeo que desee mejorar y seleccione **Herramientas de imagen**.
2. Haga clic en el filtro o filtros que desee aplicar. La imagen modificada se muestra en la ventana **Herramientas de imagen**.
3. Haga clic en **Aceptar**. Si aplicó los filtros a vídeo en tiempo real, los filtros se utilizarán en modo en tiempo real, pero la reproducción de vídeo no se verá afectada. Si aplicó los filtros a vídeo de reproducción, sólo se verá afectado el vídeo de reproducción. Los filtros se utilizarán hasta que los cambie o reinicie.

Para reiniciar los filtros:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de vídeo y seleccione **Herramientas de imagen**.
2. Haga clic en **Reiniciar**.

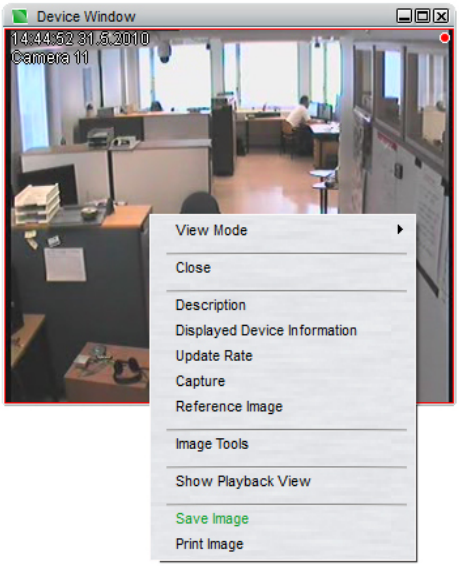
Están disponibles las siguientes herramientas:

Herramienta	Nombre	Descripción
	Nitidez	Incrementa el contraste cerca de los bordes.
	Reducción de ruido	Ruido se refiere a píxeles aleatorios que hacen que la imagen se vea granulada. Este filtro elimina los píxeles no deseados y suaviza la imagen eliminando los detalles borrosos de los bordes.
	Encontrar contornos	El filtro mejora los contornos de los objetos, de modo que los objetos se muestran con mayor claridad.

	Escala de grises	Elimina el color de una imagen.
	Ecualizador	Este filtro distribuye los valores de luminosidad de forma más uniforme por el espectro de luz del negro al blanco. Hace que el píxel más oscuro se acerque lo más posible al negro y que el píxel más claro se acerque lo más posible al blanco. A continuación, distribuye los píxeles restantes uniformemente entre estos dos valores.
	Desentrelazado	Un cuadro de 4CIF contiene dos campos entrelazados, que pueden causar el efecto peine en objetos que se mueven con rapidez. Este filtro elimina el efecto peine.
	Espejo	Invierte una imagen a lo largo de su eje horizontal.
	Giro	Invierte una imagen a lo largo de su eje vertical.
	Zoom	Enfoca hacia un área específica de la imagen. Puede cambiar el tamaño del área deslizando el rectángulo por una esquina.
	Brillo	Oscurece o aclara la imagen.
	Contraste	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras en la imagen.

EXPORTAR DATOS MULTIMEDIA Y DE ALARMA

IMPRIMIR O GUARDAR IMÁGENES



Puede imprimir y guardar imágenes directamente desde la vista de dispositivos.

Para guardar o imprimir una imagen:

1. Abra la vista de cámara en modo de tiempo real o modo de reproducción.
2. Después de encontrar la imagen que desea guardar o imprimir, haga clic con el botón derecho del ratón en la imagen.
3. Seleccione **Guardar imagen** o **Imprimir imagen** en el menú.
    - Si ha seleccionado **Imprimir imagen**, la imagen se enviará a la impresora predeterminada.
    - Si ha seleccionado**Guardar imagen**, seleccione la ruta y el nombre de archivo para la imagen. El nombre de archivo

predeterminado contiene información sobre la fecha y hora de la imagen.

EXPORTAR VÍDEO, AUDIO Y DATOS DE TEXTO

Puede exportar un clip multimedia que contenga datos de una o más cámaras, canales de audio o dispositivos de datos de texto.

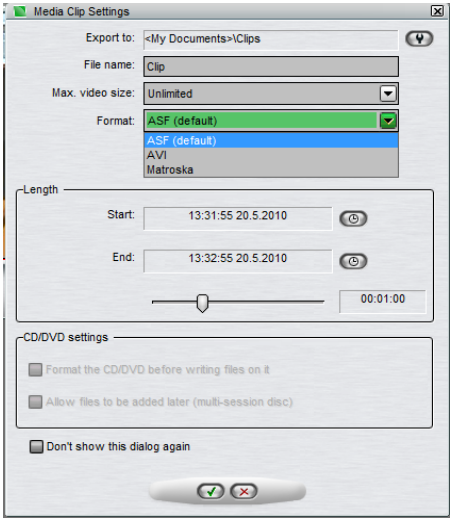
Puede especificar que el sistema exporte automáticamente los clips multimedia con unos ajustes predeterminados o que el programa muestre una ventana de diálogo que permita cambiar la configuración antes de exportar un clip. Si desea obtener más información acerca del ajuste de la configuración predeterminada para la exportación multimedia, consulte *Exportar vídeo, audio y datos de* texto.

Puede guardar clips en discos CD o DVD, dispositivos extraíbles y en el disco duro local. Los clips pueden reproducirse utilizando el programa Mirasys Media Player, que se guarda automáticamente con los clips, o el Reproductor de Windows Media. Si desea más información, consulte *Reproducir clips de vídeo, audio y datos* de texto.

Para exportar un clip multimedia:

1. Abra una vista de reproducción de los dispositivos desde los que desee exportar un clip. Si desea exportar un clip sincronizado desde más de un canal, las vistas de reproducción deberán estar en la misma ventana de dispositivos.
2. Utilice **Búsqueda de movimiento** o **Búsqueda de actividad** para buscar la imagen a partir de la que desea iniciar el clip multimedia, o seleccione la alarma que desea exportar desde **Lista de alarmas**. Si desea más información, consulte *Buscar datos grabados* o *Alarmas*.
3. Haga clic con el botón derecho del ratón en la imagen y seleccione **Guardar clip**.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014



4. En la ventana **Ajustes de clip multimedia**, introduzca los ajustes para el clip:

   - **Exportar a**: La unidad y la carpeta a las que se va a exportar el clip.
   - **Nombre de archivo**: Nombre del clip multimedia.
   - **Tamaño máximo de vídeo**: Las dimensiones máximas de las imágenes exportadas.
   - **Formato**: Formato en el que se va a exportar el vídeo. Los formatos disponibles son **ASF**, **AVI** y **Matroska**. Si desea más información acerca de los formatos, consulte *Formatos multimedia*.
   - **Iniciar**, **Finalizar** y **cursor deslizante del temporizador**: Puede establecer los tiempos de inicio y finalización a través de los botones del calendario, o también puede establecer la longitud del clip mediante el cursor deslizante.
   - Si está grabando el clip en un disco CD o DVD, puede seleccionar**Formatear el CD/DVD antes de grabar archivos** para formatear el disco, o **Agregar clips más tarde** para que se puedan grabar más clips en el disco.
   - Seleccione**No volver a mostrar este diálogo** para establecer la selección como predeterminada.

CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA

Para establecer la configuración predeterminada para el exportador multimedia, seleccione los ajustes de los clips multimedia de la barra de herramientas, y edite la información como se explica en *Exportar vídeo, audio y datos de* texto.

FORMATOS MULTIMEDIA

Puede exportar clips multimedia en tres formatos:

- **ASF (predeterminado)**: **ASF** es el formato predeterminado para todas las exportaciones multimedia. **ASF** es el único formato que admite cadenas de datos y marcas de agua. La desventaja de **ASF** es que si el vídeo exportado no se capturó en formato WMC9, **ASF** puede funcionar extremadamente despacio, ya que el vídeo se descomprime y se vuelve a comprimir durante la fase de exportación. **ASF** es el único formato que se puede reproducir y que es autenticado por Mirasys Media Player. Los archivos **ASF** incluyen nombres de dispositivos y sellos de tiempo para las secuencias grabadas.
- **AVI**: Si utiliza **AVI**, el vídeo se almacena en un archivo **AVI** y se exporta a su formato original. Por lo tanto, exportar archivos como AVI puede ser muchas veces más rápido que exportar a **ASF**. Sin embargo, los archivos **AVI** no admiten marcas de agua o cadenas de datos y no se pueden reproducir o autenticar por Mirasys Media Player. Los archivos **AVI** no incluyen nombres de dispositivos o sellos de tiempo para las secuencias grabadas.
- **Matroska**: Si utiliza **Matroska (MKV)**, el vídeo se almacena en un archivo **MKV** y se exporta a su formato original. Por lo tanto, exportar archivos como **MKV** puede ser muchas veces más rápido que exportar a **ASF**. Sin embargo, los archivos **MKV** no admiten marcas de agua o cadenas de datos y no se pueden reproducir o autenticar por Mirasys Media Player. Los archivos **MKV** incluyen nombres de dispositivos y sellos de tiempo para las secuencias grabadas.

Tipo test	ASF (s)	AVI (s)	MKV (s)
1 canales, 1 min. vídeo JPEG (2048x1536), 2 FPS	15,47	3,95	1,90
6 canales, 1 min. vídeo JPEG (2048x1536), 2 FPS	40,10	5,47	4,53

1 canales, 10 min. vídeo MPEG4 (720x480), 25 FPS	232.85	14,90	13,10
6 canales, 10 min. vídeo MPEG4 (720x480), 25 FPS	1449,80	49,19	46,02
1 canal, 1 min. vídeo MPEG4 (720x480), 25 FPS con audio comprimido	32,91	4,74	4,72
1 canal, 1 min. vídeo MPEG4 (720x480), 25 FPS con audio descomprimido	31,06	5,09	4,81
1 canal, 5 min. audio descomprimido	6,02	5,27	5,26
1 canal, 5 min. audio comprimido	5,48	4,73	4,78
1 canal, 10 min. vídeo H264 (2048x1536), 14 FPS	872,68	9,71	9,67
1 canal, 1 min. vídeo WMC9 (Alto), analógico, 25 FPS	8,62	9,15	9,59
6 canal, 10 min. vídeo WMC9 (Máx.), analógico, 25 FPS	96,89	94,74	111,93

REPRODUCIR CLIPS DE VÍDEO, AUDIO Y DATOS DE TEXTO

Los clips de vídeo, audio y datos de texto se exportan por defecto en formato **ASF**. Los clips **ASF** pueden reproducirse utilizando Mirasys Media Player o el Reproductor de Windows Media.

Si los clips multimedia han sido exportados en formato **AVI** o **Matroska**, necesitará un reproductor de vídeo externo para visualizar los clips. Consulte *Archivos AVI y Matroska* si necesita más información.

UTILIZAR MIRASYS MEDIA PLAYER

Puede utilizar Mirasys Media Player para reproducir clips de vídeo, audio y datos de texto (clips multimedia) exportados desde Mirasys **Workstation**. Además, el reproductor verifica la autenticidad de los clips multimedia. Si se manipulan imágenes, secuencias de audio u datos de texto, el reproductor indica que el clip no es auténtico.

El reproductor se exporta automáticamente con los clips multimedia y se guarda en la misma carpeta que el clip.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Mirasys Media Player requiere la siguiente configuración del sistema:

- Sistema operativo Windows XP, Vista o Windows 7
- Microsoft DirectX 9.0c o posterior
- Microsoft .NET Framework 2.0
- Microsoft DirectX for Managed Code
- 16 ó 32 bits de color
- Tarjeta de sonido para reproducir audio

Para reproducir un clip multimedia desde un CD o DVD:

- Coloque el CD o DVD en la unidad CD/DVD. El reproductor se inicia automáticamente y comienza a reproducir el clip.

Para iniciar Mirasys Media Player desde el disco duro o un CD:

- Haga doble clic en el archivo MediaPlayer.exe.

Para reproducir un clip multimedia desde el disco duro:

- En la barra de menú de Mirasys Media Player, haga clic en **File** y, a continuación, en **Open**. Seleccione el archivo WMV que desee reproducir y haga clic en **Open**. El clip multimedia comienza a reproducirse.

*Clip multimedia sincronizado desde dos cámaras. **A**. Haga clic en **File** y, a continuación, en **Open** para reproducir otro clip multimedia **B**. El círculo verde y el texto **Authentic** indican que este clip es auténtico. **C**. Botones de reproducción. Información sobre un canal de audio **D**. Cursor deslizante **E**. Silenciamiento **F**. Volumen*

Es importante tener en cuenta que si el clip contiene datos de varias fuentes de audio o vídeo, mediante Reproductor de Windows Media sólo se reproducirá una de las fuentes de audio o vídeo. Además, los clips de datos de texto no pueden reproducirse mediante el Reproductor de Windows Media. Utilice Mirasys Media Player para reproducir clips multimedia que contengan varios clips de audio y/o vídeo sincronizados o cualquier tipo de datos de texto.

Los clips exportados pueden reproducirse con el Reproductor de Windows Media versión 7 o superior.

Para reproducir un clip multimedia utilizando el Reproductor de Windows Media:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo del clip multimedia (archivo WMV), seleccione **Abrir con** y, a continuación, Reproductor de Windows Media. El clip comienza a reproducirse automáticamente.

UTILIZAR EL REPRODUCTOR DE WINDOWS MEDIA

Puede reproducir clips multimedia **ASF** exportados utilizando el Reproductor de Windows Media. Es importante que tenga en cuenta que el Reproductor de Windows Media no puede comprobar la autenticidad de los datos. Tampoco puede usarse para reproducir clips con canales de datos de texto exportados.

ARCHIVOS AVI Y MATROSKA

Tanto **AVI** como **Matroska** necesitan un reproductor externo como **VLC** o **MPlayer** para reproducir clips multimedia exportados.

Puede encontrar información acerca de **MPlayer** en:
http://www.mplayerhq.hu/

Puede encontrar información acerca de **VLC** en:
http://www.videolan.org/vlc/

IMPRIMIR DATOS DE TEXTO

Puede imprimir datos de texto a través de modos de reproducción y tiempo real en Workstation o imprimiendo clips de datos de texto mediante Mirasys Media Player.

Para imprimir un clip de datos de texto en tiempo real mediante Workstation:

1. Abra una vista en tiempo real para el canal de texto del que desee imprimir los datos.
2. Tras abrir el canal de datos en el espacio de trabajo, haga clic con el botón derecho del ratón en la ventana de dispositivos.
3. Seleccione **Imprimir datos de texto**.
4. Los datos se envían a la impresora predeterminada.

Para imprimir un clip de datos de texto en reproducción mediante Workstation:

1. Abra una vista de reproducción para el canal de texto del que desee imprimir los datos.
2. Tras abrir el canal de datos en el espacio de trabajo, utilice las herramientas **Búsqueda de actividad** o **Búsqueda de texto** o el cursor deslizante de reproducción para encontrar el segmento de texto deseado.
3. Haga clic con el botón derecho del ratón en la ventana de dispositivos.
4. Seleccione **Imprimir datos de texto**.
5. Los datos se envían a la impresora predeterminada.

Para imprimir un clip de datos de texto utilizando el Mirasys Media Player:

1. Abra un clip de datos de texto con Mirasys Media Player como se explica en Utilizar Mirasys Media Player.
2. Busque el segmento de texto deseado.
3. Haga clic en **Pause** o en **Stop** para parar la reproducción.
4. En el menú **File**, seleccione **Print**.
5. Los datos se envían a la impresora predeterminada.

NOTA: *Tanto si se imprimen mediante vista de tiempo real o reproducción o mediante Mirasys Media Player, los datos de texto se imprimen en su formato original.*

ALARMAS

ACERCA DE LAS ALARMAS

Diferentes tipos de eventos pueden generar alarmas y diversas acciones.

Por ejemplo, los siguientes eventos pueden generar una alarma:

- Movimiento en imagen.
- La señal de la cámara desaparece, por ejemplo, porque el cable de la cámara ha sido retirado o cortado.
- Una entrada digital desde un dispositivo externo.
- El nivel medido de audio está por encima del límite de audio alto.
- El nivel medido de audio está por debajo del límite de audio bajo.

Los eventos anteriores pueden provocar, por ejemplo, las siguientes acciones:

- Se graba vídeo de alarma. Además, puede especificar que se muestre automáticamente vídeo de alarma.
- Se graba audio de alarma. Además, puede especificar que se muestre automáticamente la vista de audio de alarma en la pantalla.
- Se envía una señal a una de las salidas digitales de la grabadora. La salida puede activar un dispositivo externo.
- Una cámara domo se desplaza a una posición inicial.
- Una cámara inicia un programa de rotación predeterminado.
- Se envía vídeo de alarma a un monitor de vídeo.

VISTAS DE ALARMA

Al ocurrir una alarma, el dispositivo que ha activado la alarma se destaca en el Navegador y la Herramienta de mapa. Además, se puede seleccionar una entrada de cámara o micrófono para que se abra automáticamente en una ventana emergente en la pantalla. Estas entradas se denominan *vistas de alarma*.

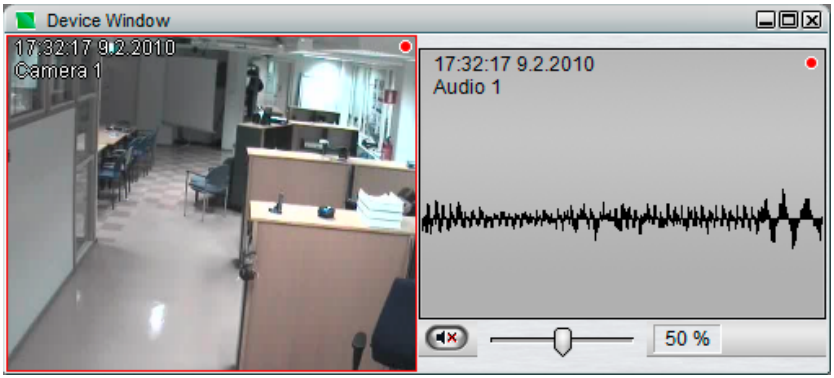
Para poder activar vistas de alarma, el administrador del sistema tiene que haber activado las ventanas emergentes para el perfil de usuario. Además, las ventanas emergentes de alarma deben activarse mediante **Configuración de la alarma** en la aplicación **Workstation**. Si desea más información, consulte Configuración de alarma.

Hay dos tipos de vistas de alarma emergentes: vistas de vídeo y vistas de audio.

Una *vista de vídeo de alarma* muestra vídeo desde la cámara de alarma.

Una *vista de audio de alarma* muestra un osciloscopio, donde se visualizan las frecuencias de la señal de audio de forma gráfica.

Esta imagen muestra un ejemplo de ventana emergente con dos vistas de alarma:



Ventana de alarma con una vista de vídeo de alarma y una vista de audio de alarma. Aparece el nombre de la alarma y el momento en que se activó en las barras de título.

La ventana emergente puede contener hasta 16 vistas de alarma. Si la ventana está llena, no pueden mostrarse alarmas posteriores.

La ventana emergente de alarma puede configurarse para que se cierre automáticamente una vez ha finalizado la alarma. Alternativamente, la ventana emergente de alarma puede configurarse para cerrarse de manera manual. En este caso, la ventana de alarma emergente puede cerrarse manualmente haciendo clic en el botón **Cerrar** en la esquina superior derecha de la vista emergente.

En algunas configuraciones, la alarma en curso puede cerrarse reconociendo la alarma. Para reconocer una alarma, seleccione la alarma y haga clic en el

botón **Reconocer** en la esquina inferior derecha de la pestaña **Nuevo** en la ventana **Alarmas**.

Para cerrar una vista de alarma:

- Haga clic en el botón **Cerrar** en la esquina superior derecha de la vista.

Para cerrar una ventana de alarma emergente:

- Haga clic en el botón **Cerrar** en la esquina superior derecha de la ventana emergente.

Para editar una alarma:

- Seleccione la alarma activa en la lista de alarmas y haga clic en el botón **Reconocer** en la esquina inferior derecha de la lista de alarmas.

Para mostrar vistas de alarma automáticamente:

- Haga clic en **Usuario** y, a continuación, en **Configuración de la alarma**. Seleccione **Visualizar ventana emergente al ocurrir la alarma**.

Para desactivar automáticamente vistas de alarma:

- Haga clic en **Usuario** y, a continuación, en **Configuración de la alarma**. Desactive la casilla **Mostrar vista de alarma cuando se produzca una alarma.**

Para cerrar vistas de alarma automáticamente cuando las alarmas finalizan:

- Haga clic en **Usuario** y, a continuación, en **Configuración de la alarma**. Seleccione **Cerrar ventana emergente cuando la alarma haya finalizado**.

CONFIGURACIÓN DE ALARMA

En configuración de alarma, puede editar la ventana emergente de alarma y la configuración de lista de alarma.

Para mostrar la configuración de alarma:

- Haga clic en **Usuario** y seleccione **Configuración de la alarma**.

Pueden configurarse las siguientes opciones:

- **Visualizar ventana emergente al ocurrir la alarma**. Cuando se activa, cada nueva alarma que se produzca aparecerá en la ventana de alarma emergente.
- **Cerrar ventana emergente cuando la alarma haya finalizado**. Cuando se activa, la ventana emergente de alarma se cierra automáticamente cuando las alarmas activas han finalizado.
- **Mostrar lista de alarmas al iniciar**. Cuando se activa, la ventana **Alarmas** aparece después de entrar al sistema.
- **Mostrar lista de alarmas cuando se produzca una alarma**. Cuando se activa, la ventana **Alarmas** se muestra cuando se produce una alarma.

VENTANA ALARMAS

Sólo las alarmas que pertenecen al perfil actualmente seleccionado aparecen en la ventana **Alarmas**.

Para mostrar u ocultar la ventana Alarmas:

- Haga clic en el botón **Mostrar/ocultar** de la barra de herramientas.

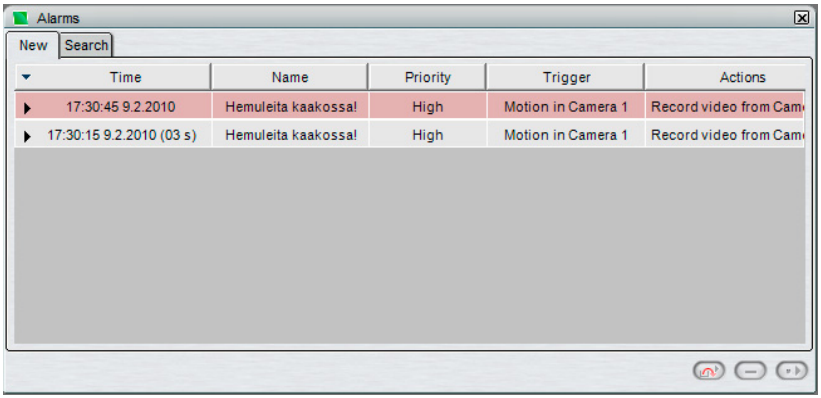
La lista tiene dos pestañas:

Nuevo. Esta pestaña muestra las 100 alarmas más recientes. Si desea más información, consulte Nuevo.

Buscar. Haga clic en esta pestaña para examinar las alarmas más antiguas. Si desea más información, consulte Búsqueda.

NUEVO

La pestaña **Nuevo** en la ventana **Alarmas** contiene las 100 alarmas más recientes.



NOTA*: La lista se vacía automáticamente cuando cambia de perfil o sale de Workstation.*

La lista contiene las siguientes columnas:

- **Hora**. La fecha y hora de la alarma.
- **Nombre**. El nombre de la alarma.
- **Prioridad**. Las alarmas con prioridad alta se identifican con un 1, las de prioridad media con un 2 y las de prioridad baja con un 3.
- **Activador**. La fuente de la alarma. Puede ser por ejemplo una cámara, una entrada digital o un canal de audio.
- **Acciones**. Hace una lista de las acciones realizadas como resultado de una alarma. Por ejemplo, la grabación de vídeo o audio, cambio de la máscara de la cámara y la activación de dispositivos de E/S.

ORDENAR ALARMAS

Por defecto, las alarmas se ordenan por fecha y hora. Puede ordenar las alarmas por **hora**, **nombre**, **prioridad**, **activador** o **acciones** haciendo clic en el encabezamiento de la columna en la lista de alarmas.

Las alarmas pueden ordenarse en sentido ascendente o descendente volviendo a hacer clic en el encabezamiento de la columna. La punta de flecha pequeña en el encabezamiento muestra si las alarmas se ordenan en sentido ascendente o descendente.

Para ordenar alarmas:

- Haga clic en el encabezamiento de la columna.

EXAMINAR ALARMAS

Para examinar una alarma:

- Seleccione la alarma y haga clic en el símbolo de la flecha en el lado izquierdo del nombre de la alarma. Se mostrará la información de la alarma. Para cerrar la información, vuelva a hacer clic en el símbolo de la flecha.

Para reproducir una alarma, siga cualquiera de estos pasos:

- Seleccione la alarma, haga clic en el botón de menú en la esquina inferior derecha de la lista y seleccione **Material grabado.**
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la alarma y seleccione **Material grabado**.
- Abra la información de alarma como se indica arriba. Haga clic en **Material grabado** en el lateral derecho de un dispositivo en la información de alarma.

Para mostrar una vista en tiempo real desde una alarma, haga lo siguiente:

- Seleccione la alarma, haga clic en el botón de menú en la esquina derecha bajo la lista y seleccione **En vivo.**
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la alarma y seleccione **En vivo**.
- Abra la información de alarma como se indica arriba. Haga clic en **En vivo** en el lateral derecho de un dispositivo en la información de alarma.

RECONOCER ALARMAS

Cuando reconoce una alarma, la vista de alarma se cierra y se detiene la grabación de alarma. Sin embargo, la alarma permanece en la lista **Alarmas recientes**. Puede reconocer sólo alarmas activas (alarmas que se están produciendo actualmente).

NOTA: *Puede reconocer alarmas sólo si el administrador ha configurado la alarma como reconocible y si se le han otorgado los derechos de usuario necesarios para reconocer alarmas.*

Para reconocer una alarma, siga cualquiera de estos pasos:

- Seleccione la alarma y, a continuación, haga clic en el botón **Reconocer** en la parte inferior de la lista de alarmas .

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la alarma y seleccione **Reconocer**.

DESCRIPCIÓN DE ALARMA

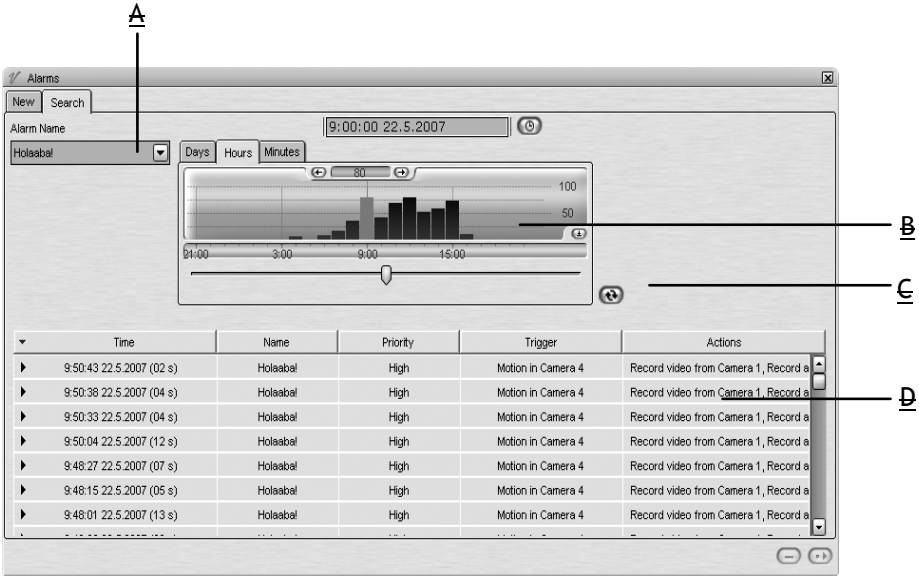
Los administradores del sistema pueden añadir descripciones o instrucciones de procedimientos a las alarmas. Las descripciones se muestran en la ventana **Propiedades**.

Para mostrar una descripción de alarma:

1. Compruebe que la ventana **Propiedades** se muestra en la pantalla. Si no es así, haga clic en el botón **Mostrar/ocultar propiedades** en la barra de menú.
2. Haga clic en la alarma cuya descripción quiera ver.

BÚSQUEDA

En la pestaña **Buscar** de la ventana **Alarmas**, puede examinar alarmas más antiguas y reproducir vídeo y audio de alarma. Puede buscar alarmas por nombre y tiempo. Por ejemplo, puede recuperar alarmas que se hayan activado por detección de movimiento en la Cámara 1 durante un tiempo especificado.



*Búsqueda de alarmas. **A**. Lista de nombres de alarma **B**. El gráfico muestra el número de eventos de alarma. La barra seleccionada se muestra en amarillo en el gráfico. **C**. Actualiza el gráfico y la lista para mostrar las alarmas más recientes **D**. Alarmas generadas durante el tiempo seleccionado.*

Para buscar alarmas en la pestaña Buscar:

1. Compruebe que ha seleccionado el perfil correcto en el **Navegador**.
2. Utilice la lista desplegable en la esquina superior izquierda de la pestaña para seleccionar el nombre de la alarma que quiere examinar. A continuación, el sistema muestra los eventos de alarma en forma de gráfico.

3. Seleccione la fecha y hora que desee y, a continuación, haga clic en una de las barras. Las alarmas que se ajusten a las condiciones aparecerán en la parte inferior de la ventana.

   NOTA: *También puede hacer clic en* **Búsqueda por tiempo** *para seleccionar la fecha y hora.*

Si desea más información sobre cómo examinar alarmas en la lista de búsqueda, consulte *Examinar alarmas*.

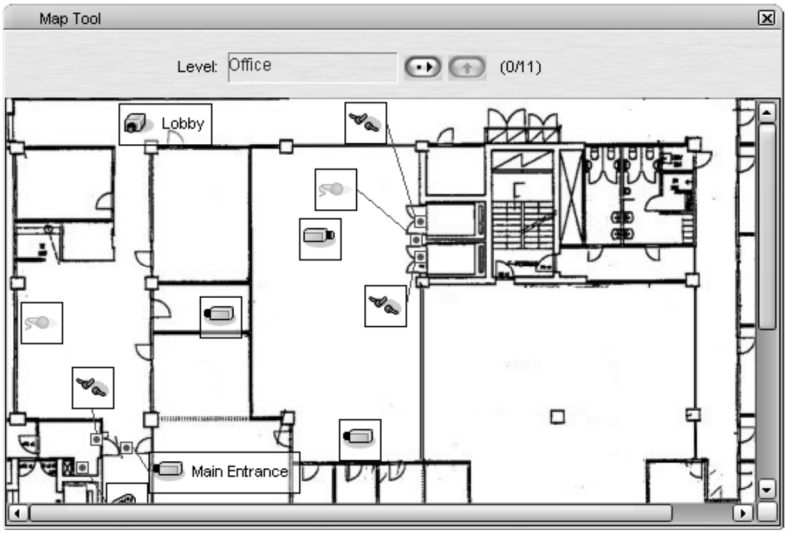
Si desea más información sobre cómo instalar programas clientes, consulte *Exportar datos multimedia y de* alarma.

HERRAMIENTA DE MAPA

Para facilitar el acceso a las cámaras y a otros dispositivos, el sistema puede contener mapas y planos de planta. Los mapas y planos de planta ofrecen una visión general del sitio deseado mostrando dónde se han situado las cámaras, los dispositivos de E/S y los micrófonos. Además, puede hacer doble clic en los iconos de dispositivo para acceder a los dispositivos, por ejemplo, para abrir vistas de vídeo.

Al ocurrir una alarma, el dispositivo que ha activado la alarma se destaca en el mapa.

Los administradores del sistema pueden agregar mapas en el programa **System Manager**.



Herramienta de mapa. Puede acceder a los dispositivos haciendo clic en los iconos.

Para mostrar u ocultar la Herramienta de mapa:

- Haga clic en el botón **Mostrar mapas** de la barra de herramientas.

SINCRONIZACIÓN DEL NAVEGADOR Y LA HERRAMIENTA DE MAPA

El Navegador y la Herramienta de mapa están sincronizados por defecto. Esto significa que cuando hace clic sobre un dispositivo o grupo de dispositivos en el Navegador, el mapa correspondiente aparece automáticamente en la Herramienta de mapa.

Para activar o desactivar la sincronización:

1. Haga clic en **Usuario** y, a continuación, en **Configuración de Herramienta de mapa**.
2. Seleccione una de las tres opciones:
    - **No sincronizar**. Seleccione para desactivar la sincronización. Para mostrar el mapa correspondiente cuando la sincronización está desactivada, haga clic con el botón derecho del ratón en el Navegador y elija **Mostrar en el Mapa**. Y para mostrar un dispositivo en el Navegador, haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de dispositivo del mapa y elija **Mostrar en el Navegador**.
    - **Sólo grupos de dispositivos**. Si hace clic en un grupo de dispositivos en el Navegador, aparecerá el mapa correspondiente. Sin embargo, si hace clic en un grupo distinto del actual no se abrirá el mapa correspondiente.
    - **Dispositivos y grupos de dispositivos**. Se trata de la opción predeterminada. Si hace clic en un grupo de dispositivos o en un dispositivo en el Navegador, aparecerá el mapa correspondiente. Además, el dispositivo seleccionado aparece en el mapa. De la misma manera, si hace clic sobre un dispositivo o grupo de dispositivos en un mapa, el mismo dispositivo o grupo de dispositivos aparece en el **Navegador**.

NOTA*: La Herramienta de mapa debe abrirse en el área de trabajo para que la sincronización funcione.*

NAVEGACIÓN POR LOS MAPAS

La Herramienta de mapa le permite al usuario navegar a través de una estructura de mapas de varios niveles definida con total libertad. El sistema puede configurarse, por ejemplo, para presentar el mapa de un país en el que

el usuario puede seleccionar una ciudad y, a continuación, un edificio en el mapa de la ciudad y un dispositivo en el plano de planta del edificio.

*Herramienta de mapa. **A**. El nivel actual del mapa **B**. Haga clic para mostrar un mapa diferente **C**. Haga clic en la flecha **Arriba** para desplazarse a un nivel superior **D**. Haga doble clic en un icono de grupo para desplazarse a un mapa de nivel inferior.*

Para desplazarse a un mapa de nivel inferior, haga lo siguiente:

- Seleccione el nivel de la lista **Nivel**.
- Haga doble clic en el icono de grupo de dispositivo en el mapa.

Para desplazarse a un mapa de nivel superior, haga lo siguiente:

- Seleccione el nivel de la lista **Nivel**.
- Haga clic en la flecha **Arriba**.

UTILIZACIÓN DE DISPOSITIVOS EN MAPAS

Puede acceder a las mismas funciones en un mapa que en el Navegador. Por ejemplo, haga doble clic en el icono de cámara para ver vídeo en tiempo real desde esa cámara (configuración predeterminada). Haciendo clic con el botón derecho del ratón sobre un dispositivo, puede ver qué funciones están disponibles.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

ARCHIVOS

Las funciones de **Archivo** permiten a los usuarios crear y abrir archivos de datos que contienen material específico de grabación de cámaras, dispositivos de audio y otras fuentes de datos.

Los archivos están protegidos por contraseña y sólo pueden abrirse en cualquier aplicación **Workstation**.

Los archivos están pensados para transferir de forma práctica y sencilla grandes cantidades de datos grabados fácilmente en situaciones en que la exportación de datos sería demasiado lenta o limitada.

Cabe tener en cuenta que cuando se abre un archivo para su visualización en **Workstation**, se desactiva el resto de funciones específicas de **Workstation** mientras se visualiza el archivo. Esto incluye funciones de control y alarmas. Las funciones específicas de la grabadora (como la grabación de datos nuevos) no se ven afectadas, solamente las funciones del cliente **Workstation** concreto. Puede accederse a todas las funciones típicas de **Workstation** seleccionando **Servicio** en el menú desplegable de la parte superior del **Navegador**.

En la práctica, esto significa que los archivos deberían abrirse principalmente en un cliente **Workstation** que no se utiliza para fines de vigilancia activa. Dado que los archivos pueden abrirse en cualquier cliente **Workstation**, también pueden hacerlo en un cliente que no esté conectado al sistema en que han sido creados.

CREACIÓN DE ARCHIVOS

Para crear un archivo:

1. En la barra de menú, haga clic en **Archivo**.
2. Haga clic en **Crear archivos para grabadora** y seleccione la grabadora para la que desea crear el archivo.
3. Establezca la contraseña para el archivo haciendo clic en el botón **Establecer una contraseña para el archivo**.
4. Escriba la contraseña en el campo **Nueva contraseña**.
5. Confirme la contraseña escribiéndola en el campo **Confirmar nueva contraseña**.

6. Si desea cambiar el nombre del archivo, escriba el nuevo nombre en el campo **Nombre**.
7. Elija si desea crear el archivo en una unidad local (en la grabadora) o en una unidad de red seleccionando **Archivo a la unidad local de la grabadora** o **Archivo a unidad de red**.
8. Haga clic en el botón **Cambiar directorio** para establecer el directorio en que se guardará el archivo.
9. Haga clic en el botón **Cambiar la hora de inicio del archivo** para establecer la fecha y hora de inicio del archivo.
10. Utilice la barra de desplazamiento **Cambiar la duración del archivo** para establecer la duración del archivo.
11. Seleccione los dispositivos que desee incluir en el archivo desde la lista **Componentes que van a archivarse**.
12. Haga clic en **Aceptar** para crear el archivo.

ABRIR ARCHIVOS

Para abrir un archivo:

1. En la barra de menú, haga clic en **Archivo**.
2. Seleccione **Abrir archivo**.
3. Utilice el menú desplegable de fuentes de datos y la lista de directorios para localizar y seleccionar el archivo.
4. Active la casilla **Cerrar archivos anteriores** para cerrar archivos previamente abiertos o deje vacía la casilla para mantener abiertos los archivos abiertos.
5. El archivo está abierto. Puede acceder a los dispositivos contenidos en el archivo a través de la barra del navegador. Consulte Reproducción, Reproducción de audio y Buscar y reproducir datos de texto si desea información sobre el acceso a datos específicos del dispositivo en el archivo.

NOTA: *Puede cambiar entre visualizar archivos y acceder a las funciones de Workstation por defecto si selecciona* ***Servicio*** *(para acceder a las funciones de la grabadora) o* ***Copias de seguridad*** *(para visualizar los archivos) en el menú desplegable de la parte superior del Navegador.*

CERRAR O ELIMINAR ARCHIVOS

Para cerrar un archivo:

1. En el **Navegador**, haga clic con el botón derecho en el nombre del archivo.
2. Seleccione **Cerrar archivo** para cerrar el archivo.

Para eliminar un archivo:

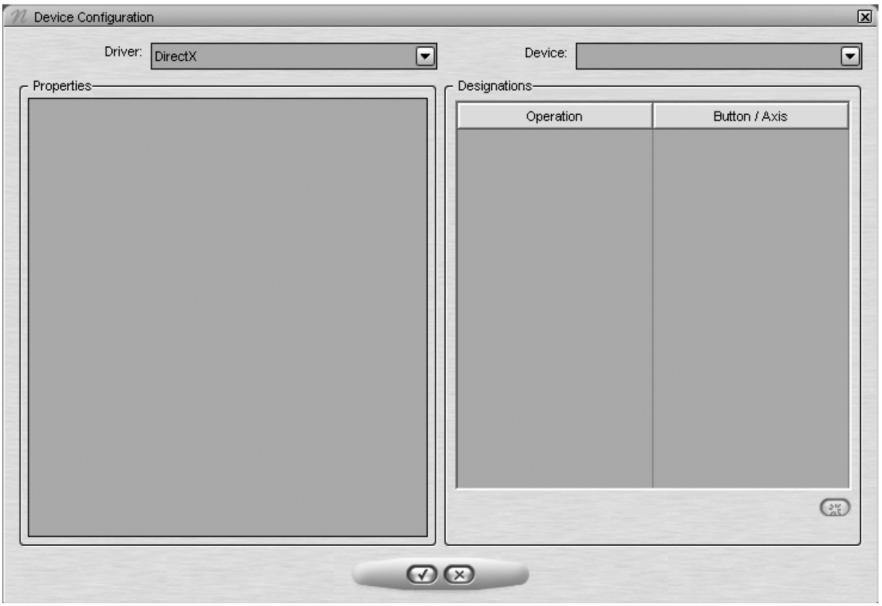
1. En el **Navegador**, haga clic con el botón derecho en el nombre del archivo.
2. Seleccione **Eliminar archivo** para eliminar el archivo.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar la eliminación del archivo.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

CONFIGURAR DISPOSITIVOS EXTERNOS

Los dispositivos externos, como los controladores joystick para cámaras domo, pueden configurarse a través de **Workstation**.

NOTA: *El controlador del dispositivo externo debe instalarse en el sistema. En la instalación se incluyen los controladores para el teclado Pelco KBD300A y dispositivos de control compatibles con DirectX (como joysticks DirectX).*



Para configurar un dispositivo externo:

1. En la barra de menú, haga clic en **Archivo**.
2. Seleccione **Configurar dispositivo externo**.
3. Seleccione el dispositivo que desee configurar en el menú desplegable **Modelo**.
4. Seleccione el puerto en que está conectado el dispositivo en el menú desplegable **Puertos disponibles**.

5. En caso de que haya opciones y parámetros de configuración específicos del dispositivo como teclas o botones configurables, rellene los parámetros utilizando la lista **Designaciones**.
6. Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración del dispositivo.

CONFIGURACIÓN DEL TECLADO PELCO KBD300A

El sistema es compatible con el teclado Pelco KBD300A, que puede utilizarse para controlar cámaras domo a través de la aplicación **Workstation**. El teclado está formado por un joystick, un teclado numérico y teclas para diferentes funciones. Puede utilizar el teclado para obtener panorámicas, inclinaciones y zoom de una cámara domo. Además, puede mover una cámara domo hasta una posición inicial o iniciar un programa de rotación.

Puede conectar el teclado a cualquier ordenador con la aplicación **Workstation**.

NOTA: *El teclado KBD300A debe tener la versión de firmware 5.0 o posterior. El número de versión se mostrará en el visualizador LED cuando encienda el teclado. Utilice los conmutadores de la parte posterior del teclado para seleccionar el modo operativo CM6700 ASCII.*

Para instalar un teclado Pelco KBD300A:

1. Configure el controlador del teclado como se explica en *Configurar dispositivos externos*.
2. En la barra de menú, haga clic en **Usuario**.
3. Seleccione **Configuración de teclado domo**.
4. Seleccione una cámara de la lista y haga clic en los botones **Arriba** y **Abajo** para asociar una tecla para la cámara. Repita el proceso para todas las cámaras domo.
   NOTA: *Si el sistema contiene sólo una cámara domo, los botones Arriba y Abajo no están en uso.*
5. Haga clic en **Aceptar** para guardar la configuración.

COPYRIGHT MIRASYS LTD. 2014

APÉNDICE A: PERSONALIZAR WORKSTATION

MOSTRAR U OCULTAR ELEMENTOS DE LA INTERFAZ DE USUARIO

Para mostrar u ocultar barras de herramientas o ventanas, siga cualquiera de estos pasos:

- En la barra de menú, haga clic en **Ver** y, a continuación, seleccione el elemento que desee mostrar u ocultar.
- En la barra de menú, haga clic en **Ventanas** y, a continuación, seleccione el elemento o ventana que desee mostrar u ocultar.
- En la barra de herramientas, haga clic en el botón para el elemento que quiere mostrar u ocultar.

Para acceder a los comandos de la barra de menú cuando la barra de menú está oculta:

- Haga clic en el botón **Barra de menú** de la barra de herramientas.

Para ver la barra de menú si está oculta:

- Haga clic en el botón **Barra de menú** , apunte a **Ver** y seleccione **Barra de menú**.

CREAR POSICIONAMIENTOS

Puede guardar varios posicionamientos en la interfaz de usuario para diferentes objetivos. Por ejemplo, puede tener un posicionamiento para el día y otro para la noche.

*La lista **Posicionamientos guardados** y los botones **Guardar posicionamiento** y **Borrar posicionamiento**.*

Un posicionamiento especifica lo siguiente:

- Las ventanas y vistas mostradas.
- Las dimensiones y posiciones de las ventanas y vistas.

- El perfil utilizado para crear el posicionamiento.
- Filtros de imagen. Si desea más información sobre los filtros de imagen, consulte Herramientas de imagen.

Para guardar un posicionamiento:

1. Coloque las ventanas y vistas como desee disponerlas en el posicionamiento.
2. Siga cualquiera de estos pasos:
    - En la barra de menú, haga clic en**Posicionamientos** y, a continuación, en **Guardar posicionamiento**.
    - En la barra de herramientas, haga clic en **Guardar posicionamiento**.
3. Introduzca un nombre para el posicionamiento.
4. Haga clic en **Aceptar**.

Para borrar un posicionamiento:

1. Seleccione el posicionamiento que desee borrar.
2. Siga cualquiera de estos pasos:
    - En la barra de menú, haga clic en**Posicionamientos** y, a continuación, en **Borrar posicionamiento**.
    - En la barra de herramientas, haga clic en el botón **Borrar posicionamiento**.
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar.

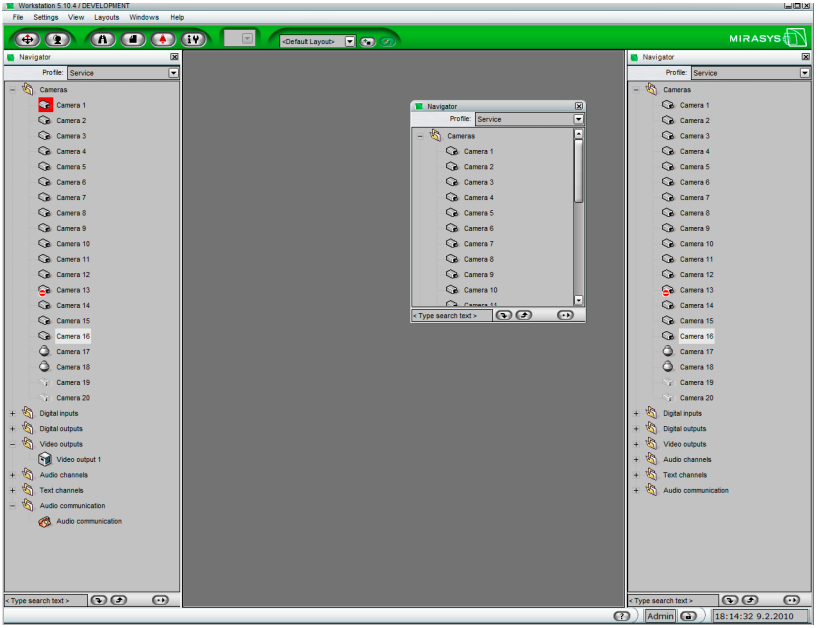
Para aplicar un posicionamiento:

- En la lista **Posicionamientos guardados**, haga clic en el posicionamiento que quiera utilizar. Se aplica el posicionamiento seleccionado. También se activa el perfil utilizado para crear el posicionamiento.

CONSEJO: *Al salir, la aplicación guardará el posicionamiento que está utilizando actualmente y lo reiniciará automáticamente cuando vuelva a entrar.*

MODIFICACIÓN DEL NAVEGADOR

Puede incorporar el **Navegador** a cualquier lado de la ventana del programa o ponerlo en cualquier sitio dentro de la ventana del programa. También puede cambiar el tamaño del Navegador. Si necesita más espacio para otras ventanas, puede ocultar el **Navegador**.



Ejemplos de cómo puede colocar el Navegador.

Para mover el Navegador:

- Arrastre el **Navegador** por la barra de título hasta donde desee situarlo en la pantalla.

Para situar el Navegador en el borde izquierdo o derecho:

- Arrastre el **Navegador** por la barra de título hasta el borde izquierdo o derecho de la ventana del programa. El puntero del ratón debe tocar el borde la ventana del programa para que el **Navegador** se coloque en el borde.

Para ocultar o mostrar el Navegador:

- Haga clic en el botón **Mostrar/ocultar navegador** de la barra de herramientas.

Para cambiar el tamaño del Navegador:

- Para cambiar la altura o la anchura del Navegador, coloque el puntero del ratón en cualquiera de los cuatro bordes del **Navegador**. Cuando el puntero del ratón cambie a doble flecha, arrastre el borde hacia la dirección que desee.
- Para reducir o aumentar el Navegador de manera proporcional, coloque el puntero del ratón en cualquier esquina del Navegador. Cuando el puntero del ratón cambie a doble flecha, arrastre la esquina hacia la dirección que desee.

MODIFICAR LAS VISTAS DE LAS VENTANAS DE DISPOSITIVOS

Puede cambiar la forma y las dimensiones de una ventana de dispositivos, eliminar vistas, agregarlas o cambiar su orden. Esto se aplica tanto en modo en tiempo real como en modo de reproducción.

MODO DE VISUALIZACIÓN

Puede utilizar los posicionamientos de visualización automática para organizar rápidamente el contenido de la ventana de dispositivos.

Para utilizar los posicionamientos automáticos:

1. Haga clic con el botón derecho del ratón en la ventana de dispositivos y seleccione **Modo de visualización**, o haga clic en el botón **Modo de visualización** de la barra de herramientas (consulte Barra de herramientas si desea más información).
2. Seleccione el posicionamiento de la lista de posicionamientos o seleccione **Dinámica** para desactivar los posicionamientos automáticos.

NOTA: *Si utiliza los posicionamientos automáticos, no puede cambiar la forma y las dimensiones de la ventana de dispositivos. Para cambiar la forma y las dimensiones de la ventana de dispositivos, seleccione* ***Dinámica*** *en la lista de posicionamientos.*

MAXIMIZAR Y MINIMIZAR

Para maximizar el tamaño de la ventana de dispositivos, siga cualquiera de estos pasos:

- Haga doble clic en la barra de título de la ventana de dispositivos.
- Haga clic en el botón **Maximizar** en la esquina superior derecha de la ventana de dispositivos.

Para minimizar el tamaño de la ventana de dispositivos:

- Haga clic en el botón **Minimizar** en la esquina superior derecha de la ventana de dispositivos.

Para restaurar un dispositivo maximizado o minimizado:

- Haga clic en el botón **Restaurar** en la esquina superior derecha de la ventana de dispositivos.

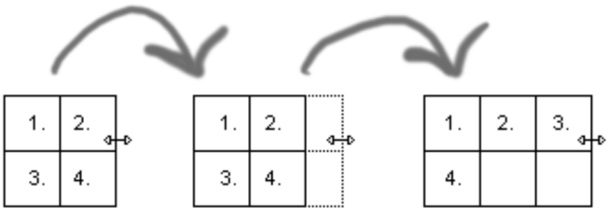
Para maximizar la visualización de una sola cámara:

Al visualizar múltiples cámaras en la ventana de dispositivos, puede hacer doble clic en la visualización de una sola cámara para mostrar dicha visualización en la ventana de dispositivos. Puede restaurar el posicionamiento original si hace doble clic en la vista de cámara.

FORMA

Para cambiar la forma de una ventana de dispositivos:

- Coloque el puntero del ratón en el borde de la ventana de dispositivos y cuando el puntero cambie a doble flecha arrastre el borde hacia la dirección que desee.



Las vistas de dispositivos en una ventana de dispositivos se muestran en orden de izquierda a derecha, comenzando por la esquina superior izquierda.

DIMENSIONES

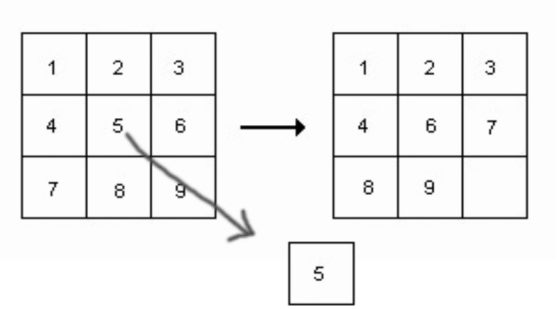
Para cambiar las dimensiones de una ventana de dispositivos:

- Arrastre la ventana de dispositivos desde una esquina o desde un borde. Cada vista de dispositivos se muestra a la escala que corresponde.

ALEJAR

Para alejar una vista de dispositivos de una ventana de dispositivos, siga cualquiera de estos pasos:

- Arrastre la vista de dispositivos desde la ventana de dispositivos hasta el área de trabajo. La vista de dispositivos que se ha alejado se muestra como la única vista de dispositivos en una nueva ventana de dispositivos.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de dispositivos y seleccione **Alejar**.



Alejar vistas de dispositivos de una ventana de dispositivos.

CLOSE

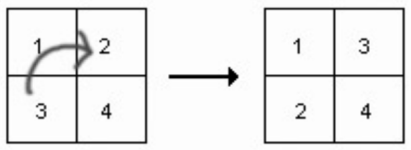
Para cerrar una vista desde una ventana de dispositivos.

- Haga clic con el botón derecho del ratón en la vista de dispositivos y seleccione **Cerrar**.

CAMBIAR EL ORDEN

Para cambiar el orden de las vistas de dispositivos:

- Arrastre una vista hasta una nueva posición.



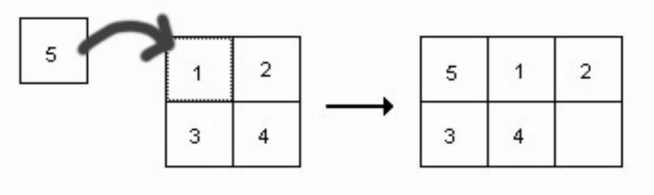
Cambio del orden de las vistas de dispositivos en una ventana de dispositivos.

AGREGAR VISTAS DE DISPOSITIVOS

Siempre puede agregar nuevas vistas de dispositivos a una ventana de dispositivos, incluso si no quedan espacios vacíos.

Para agregar una vista de dispositivos:

- Arrastre la vista de dispositivos desde el **Navegador** o el área de trabajo hasta la ventana de dispositivos.



Agregar una vista de dispositivos a una ventana de dispositivos

Para agregar un grupo de vistas de dispositivos:

Arrastre un grupo de dispositivos desde el **Navegador** a la ventana de dispositivos.

DERECHOS DE AUTOR

© Mirasys Ltd. Todos los derechos reservados.

La reproducción total o parcial de este documento está prohibida bajo cualquier concepto, sin un permiso explícito de Mirasys Ltd.

MARCAS COMERCIALES

Mirasys, Mirasys DINA, Mirasys N, Mirasys V, Mirasys NVR, Mirasys NVR Pro, Mirasys NVR Enterprise y Mirasys Carbon son marcas comerciales de Mirasys Ltd.

Microsoft y Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o otros países.

Otros productos y nombres de productos también pueden estar registrados por sus propietarios.

DERECHOS DE AUTOR

Hay partes de este software cuyos derechos de autor pertenecen a terceras partes, como por ejemplo:

DirectSkin OCX

WindowBlinds: DirectSkin™ OCX © Stardock®

log4net

Copyright © The Apache Software Foundation

MD5

Copyright © RSA Data Security, Inc. Creada en 1991. Todos los derechos reservados. La licencia para copiar y utilizar este software se concede a condición de que se identifique como “RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm” en todo el material en que se mencione o se haga referencia a este software o esta función.

También se concede la licencia para crear y utilizar trabajos derivados siempre que tales trabajos se identifiquen como “derivados de RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm” en todo el material en que se mencione o se haga referencia al trabajo derivado.

RSA Data Security, Inc. no se responsabiliza en lo relacionado con la comercialización de este software o la adecuación de este software a cualquier propósito particular. Se proporciona “tal cual” sin garantía expresa o implícita de ningún tipo.

Estas notificaciones deberán conservarse en cualquier copia de cualquier parte de esta documentación y/o software.

Windows Media Format Components – Este producto incluye tecnología propiedad de Microsoft Corporation y bajo licencia de Microsoft Licensing, GP. El uso o la distribución de esta tecnología están prohibidos sin una licencia de Microsoft Corporation y/o Microsoft Licensing, GP, según corresponda.

Xerces – Este producto incluye software desarrollado por Apache Software Foundation (http://www.apache.org/). Copyright © 1999 The Apache Software Foundation. Todos los derechos reservados.

MPlayer – Copyright © 2000-2011 Equipo MPlayer

VLC y VideoLAN – Todos los derechos reservados por el equipo VideoLAN.